

Révision

Information, Calcul et Communication

Abdellah El Mrini

Rappel

Poids dans la note finale

65%

Date

Le 26.06.2026 à 09:15

Format similaire au midterm

- Une partie QCM
- Une partie Vrai/Faux
- Questions ouvertes

Conseils pour l'Examen

1 Maîtrisez les concepts fondamentaux

Revoyez tous les concepts clés, définitions et algorithmes essentiels abordés en cours.

3 Gérez votre temps

Allouez un temps réaliste à chaque section (QCM, Vrai/Faux, Questions ouvertes) et ne restez pas bloqué sur une question.

2 Pratiquez activement

Refaites les exercices, les travaux pratiques et les questions des examens précédents pour vous familiariser avec le format.

4 Lisez attentivement

Prenez le temps de bien comprendre chaque énoncé avant de répondre, surtout pour les questions détaillées.

Conseils pour l'Examen

Définir entrées & sorties

Identifier clairement les arguments, le type de retour et les **cas limites** avant toute implémentation.

Tracer à la main sur des petits exemples

Simuler l'algorithme avec de **petites valeurs** pour visualiser les appels et repérer les erreurs.

Pour les algorithmes récursifs

- le **cas de base** ;
- la **taille du sous-problème** ;
- ce qui est **renvoyé** par l'appel récursif.

Syntaxe

Faire attention aux erreurs de syntaxes (par exemple indentation)

Les erreurs qui coûtent des points

Évitez ces pièges courants pour maximiser vos chances de réussite à l'examen.



Oublier le cas de base en récursivité



Oublier self dans les classes



Oublier que les indices Python commencent à 0



Modifier une liste pendant qu'on la parcourt



Confondre = et ==



Oublier de retourner une valeur avec return

Exercice 1 : Algorithme Récursif Mystère

mystère

entrée : deux listes L_1, L_2 de nombres entiers positifs, toutes deux de taille $n = 2^k$ avec $k \geq 0$, et toutes deux ordonnées dans l'ordre croissant

sortie : nombre entier positif

Si $n = 1$

Sortir: $\frac{L_1(1)+L_2(1)}{2}$

$m \leftarrow \frac{n}{2}$

Si $L_1(m) > L_2(m)$

Sortir: $\text{mystère}(L_1(1 : m), L_2(m + 1 : n), m)$

Sinon

Sortir: $\text{mystère}(L_1(m + 1 : n), L_2(1 : m), m)$

- (2 points) Quelle est la sortie de l'algorithme $\text{mystère}(L_1, L_2, n)$ si $L_1 = (1, 3, 6, 9)$, $L_2 = (2, 4, 7, 8)$ et $n = 4$ en entrée?
- (1 point) Est-ce que la sortie de l'algorithme est modifiée si on remplace en entrée la liste L_1 par $L_1 = (1, 3, 6, 355)$?
- (1 point) Quelle est la complexité temporelle de l'algorithme mystère en notation $\Theta(\cdot)$? Justifier votre réponse.
- (4 points) Écrire une version itérative (c'est-à-dire non-récursive) de l'algorithme $\text{mystère}(L_1, L_2, n)$.

Exercice 1 – Solution

1. Regardons l'exécution pas à pas avec $L1 = (1, 3, 6, 9)$, $L2 = (2, 4, 7, 8)$ et $n = 4$.

Premier appel : `mystère((1, 3, 6, 9), (2, 4, 7, 8), 4)`

- $n = 4 \neq 1$
- $m = 4 / 2 = 2$
- Comparaison : $L1(2) = 3$ et $L2(2) = 4$
- $3 > 4$ est Faux \rightarrow bloc Sinon
- Appel récursif : `mystère(L1(3 : 4), L2(1 : 2), 2)`

Deuxième appel : `mystère((6, 9), (2, 4), 2)`

- Nouvelles listes : $L1' = (6, 9)$ et $L2' = (2, 4)$ avec $n = 2$
- $n = 2 \neq 1$
- $m = 2 / 2 = 1$
- Comparaison : $L1'(1) = 6$ et $L2'(1) = 2$
- $6 > 2$ est Vrai \rightarrow bloc Si
- Appel récursif : `mystère(L1'(1 : 1), L2'(2 : 2), 1)`

Troisième appel (Condition d'arrêt) : `mystère((6), (4), 1)`

- $n = 1 \rightarrow$ condition Si $n = 1$ remplie
- Retour : $(L1(1) + L2(1)) / 2 = (6 + 4) / 2 = 5$

Réponse : La sortie de l'algorithme est 5.

Exercice 1 – Solution

2. Question : Est-ce que la sortie change si $L1 = (1, 3, 6, 9)$ devient $L1 = (1, 3, 6, 355)$?

Réponse : Non, la sortie reste 5.

Explication :

Lors du premier appel, la condition $L1(2) > L2(2)$ détermine quelles moitiés des listes seront conservées.

L'élément à l'indice 4 de $L1$ (qui passe de 9 à 355) est transmis dans le deuxième appel sous forme de liste $L1' = (6, 355)$.

Cependant, lors du deuxième appel :

- On vérifie $L1'(1) > L2'(1)$, soit $6 > 2$ ✓ Vrai
- Cela déclenche l'appel de la **première moitié** de $L1'$
- Le nombre 355, situé dans la **seconde moitié**, est définitivement ignoré
- Il n'est jamais évalué dans les appels suivants

Conclusion : L'algorithme ne dépend que des éléments aux positions médiales. Les valeurs extrêmes sont éliminées par la dichotomie.

Exercice 1 – Solution

3. Quelle est la complexité temporelle de l'algorithm mystère ?

✓ Complexité : $\Theta(\log n)$

À chaque étape, on conserve deux moitiés pertinentes. La taille du problème est **divisée par deux** — comportement similaire à une recherche dichotomique.

Exercice 1 – Solution

4. Proposer une version itérative de l'algorithme mystère.

Principe

Quatre indices **a, b, c, d** délimitent les fenêtres courantes. À chaque itération, la fenêtre est réduite de moitié jusqu'à convergence.



```
def mystere_iteratif(L1, L2, n):  
    a, b = 0, n - 1  
    c, d = 0, n - 1  
    while a < b:  
        m = (b - a + 1) // 2  
        i1, i2 = a + m - 1, c + m - 1  
        if L1[i1] > L2[i2]:  
            b, c = i1, i2 + 1  
        else:  
            a, d = i1 + 1, i2  
    return (L1[a] + L2[c]) / 2
```

Exercice 2 : Chaînes de caractères

Nous souhaitons implémenter un algorithme pour chiffrer un message en mélangeant ses lettres selon la règle suivante :

Soit $m = c_1c_2\dots c_n$, le message à chiffrer contenant n caractères, alors le message chiffré contient également n caractères et s'obtient en prenant la première lettre de m , puis la dernière, puis la seconde, puis l'avant-dernière, et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les lettres de m soient ajoutées dans le message chiffré.

Exemples :

- Si le message initial est "bonjour", alors le message chiffré est "brounoj"
- Si le message initial est "examen", alors le message chiffré est "enxeam"

⚠ On attire votre attention sur l'importance de la parité du nombre de caractères dans le mot à chiffrer.

a) Écrivez une fonction `encrypt(s: str) -> str` qui prend en paramètre le message en clair `s` et le chiffre selon l'algorithme décrit plus haut.

b) Écrivez une fonction `decrypt(s: str) -> str` qui prend en paramètre le message chiffré `s` et le déchiffre en sachant que la méthode de chiffrement est celle décrite plus haut.

Exercice 2 - Solution

encrypt(s)

Deux indices **i** (début) et **j** (fin) convergent. Cas `i == j` traité séparément pour les longueurs impaires.

```
def encrypt(s: str) -> str:
    res, i, j = "", 0, len(s)-1
    while i <= j:
        if i == j:
            res += s[i]
        else:
            res += s[i] + s[j]
        i += 1; j -= 1
    return res
```

decrypt(s)

Séparer les indices **pairs** (début) et **impairs** (fin inversée), puis concaténer.

```
def decrypt(s: str) -> str:
    debut, fin = "", ""
    for i in range(len(s)):
        if i % 2 == 0:
            debut += s[i]
        else:
            fin = s[i] + fin
    return debut + fin
```

EXERCICE 3

Exercice 3 : Compression

Soit un message formé de 2^n lettres (avec $n \geq 3$), contenant :

- 2^{n-2} fois la lettre A
 - 2^{n-2} fois la lettre B
 - 2^{n-3} fois la lettre C
 - le reste étant composé d'espaces (qu'on considère ici comme des lettres à part entière)
- a) On encode ce message en une suite de 0 et de 1 en utilisant l'algorithme de Huffman. Écrire ci-dessous le dictionnaire obtenu et dessiner l'arbre correspondant.
- b) Calculer le nombre moyen de bits par lettre utilisé par cet encodage.
- c) En utilisant l'approximation $\log_2(3) \simeq 1.6$, calculer (approximativement) l'entropie du message.

Exercice 3 - Solution

Étape 1 : Exprimer tous les effectifs en fonction de 2^{n-3}

Pour simplifier la construction de l'arbre, on normalise :

- **Lettre C** : $2^{n-3} = 1 \cdot 2^{n-3}$
- **Lettre A** : $2^{n-2} = 2 \cdot 2^{n-3}$
- **Lettre B** : $2^{n-2} = 2 \cdot 2^{n-3}$
- **Espace (E)** : Total = $2^n = 8 \cdot 2^{n-3}$
 - Reste : $8 - (1 + 2 + 2) = 3 \cdot 2^{n-3}$

Résumé :

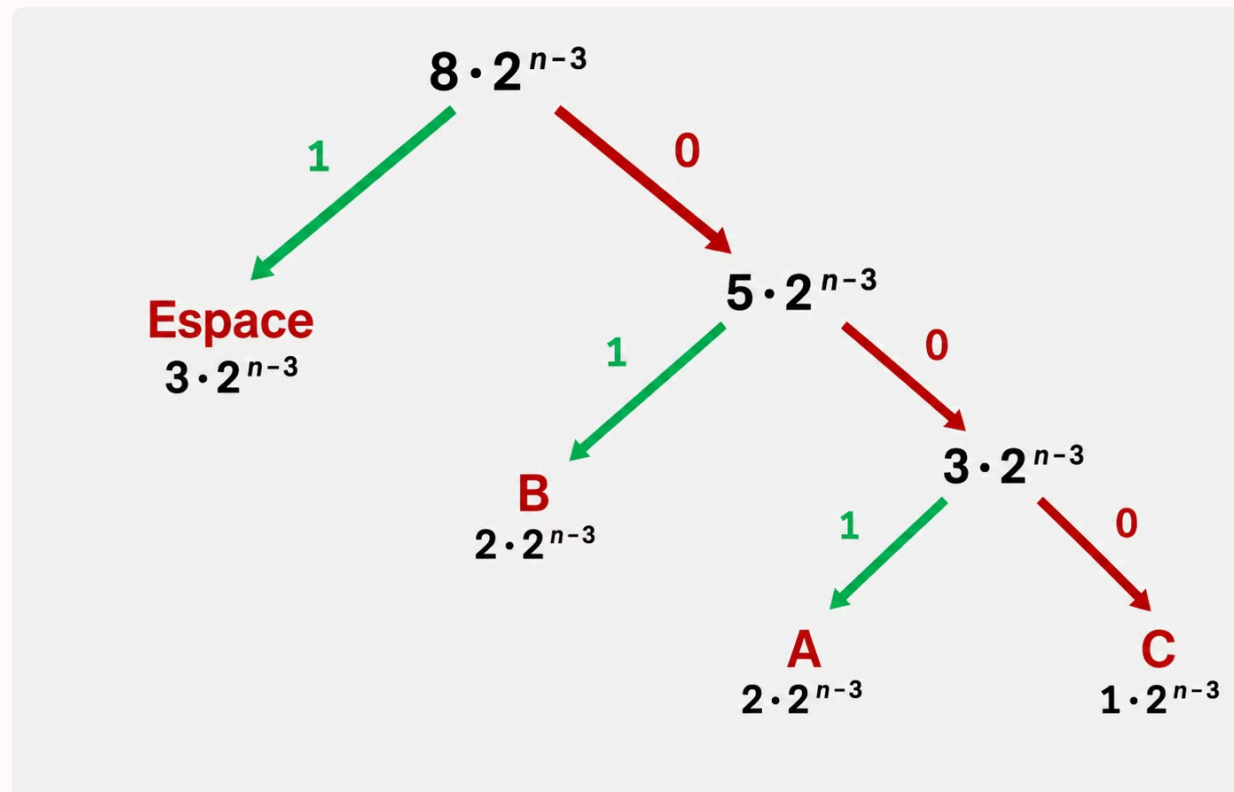
Symbole	C	A	B	Espace
Effectif	$1 \cdot 2^{n-3}$	$2 \cdot 2^{n-3}$	$2 \cdot 2^{n-3}$	$3 \cdot 2^{n-3}$

Construction de l'Arbre de Huffman

Étape 2 : Fusionner les nœuds de plus faible fréquence

Ordre des fusions :

1. **Fusion 1** : $C (1 \cdot 2^{n-3}) + A (2 \cdot 2^{n-3}) = 3 \cdot 2^{n-3}$
2. **Fusion 2** : $A,C (3 \cdot 2^{n-3}) + B (2 \cdot 2^{n-3}) = 5 \cdot 2^{n-3}$
3. **Fusion 3** : $\text{Espace} (3 \cdot 2^{n-3}) + B,A,C (5 \cdot 2^{n-3}) = 8 \cdot 2^{n-3}$ (racine)



Codes Binaires Obtenus

En parcourant l'arbre de la racine à chaque feuille :

Symbole	Nombre de questions	Code
Espace	1	1
B	2	01
A	3	001
C	3	000

Calcul de la Longueur Moyenne

Calcul du nombre moyen de bits par lettre

Tableau récapitulatif :

Symbole	Effectif	# bits	Contribution
Espace	$3 \cdot 2^{n-3}$	1	$3 \cdot 2^{n-3}$
B	$2 \cdot 2^{n-3}$	2	$4 \cdot 2^{n-3}$
A	$2 \cdot 2^{n-3}$	3	$6 \cdot 2^{n-3}$
C	$1 \cdot 2^{n-3}$	3	$3 \cdot 2^{n-3}$

Total des bits :

$$Total_{bits} = 3 + 4 + 6 + 3 = 16 \text{ (en unités de } 2^{n-3}\text{)}$$

$$Total_{bits} = 16 \cdot 2^{n-3} = 2^4 \cdot 2^{n-3} = 2^{n+1}$$

Longueur moyenne :

$$L_{moyenne} = \frac{2^{n+1}}{2^n} = 2 \text{ bits/lettre}$$

Calcul de l'Entropie

Calcul de l'entropie du message

Espace

$$P(\text{Espace}) = \frac{3}{8}$$

B

$$P(B) = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

A

$$P(A) = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

C

$$P(C) = \frac{1}{8}$$

Formule de l'entropie :

$$H = - \sum_i P(i) \log_2(P(i))$$

Calcul détaillé :

$$H = - \left[\frac{3}{8} \log_2 \left(\frac{3}{8} \right) + \frac{1}{4} \log_2 \left(\frac{1}{4} \right) + \frac{1}{4} \log_2 \left(\frac{1}{4} \right) + \frac{1}{8} \log_2 \left(\frac{1}{8} \right) \right]$$

Avec $\log_2(3) \approx 1.6$:

$$H = - \left[\frac{3}{8}(1.6 - 3) + \frac{1}{4}(-2) + \frac{1}{4}(-2) + \frac{1}{8}(-3) \right]$$

$$H = - [-0.525 - 1.375] = \mathbf{1.9 \text{ bits/lettre}}$$

EXERCICE 4

Exercice 4 : Chiffrement RSA

Contexte :

Vous souhaitez protéger une information que vous envoyez à un ami en utilisant RSA.

Clés disponibles :

Personne	Clé Publique	Clé Privée
Votre ami	$(e, n) = (17, 77)$	$d = 41$
Vous	$(e, n) = (11, 65)$	$d = 23$

Objectif :

Expliquez précisément chaque étape de la communication en partant du message en clair m jusqu'au moment où votre ami récupère le message en clair.

Solution RSA – Chiffrement et Déchiffrement

01

Étape 1 : Chiffrement du message

Vous chiffrez le message m avec la **clé publique de votre ami** $(e, n) = (17, 77)$:

$$c = m^{17} \pmod{77}$$

Le message chiffré c est calculé en élevant le message en clair m à la puissance $e = 17$, puis en prenant le reste de la division par $n = 77$.

02

Étape 2 : Transmission du message chiffré

Vous envoyez le message chiffré c à votre ami via un canal de communication (potentiellement non sécurisé).

Sécurité : Même si quelqu'un intercepte c , il ne peut pas retrouver m sans connaître la clé privée $d = 41$ de votre ami.

03

Étape 3 : Déchiffrement du message

Votre ami reçoit le message chiffré c et le déchiffre avec sa **clé privée** $d = 41$:

$$m = c^{41} \pmod{77}$$

Il élève le message chiffré c à la puissance $d = 41$, puis prend le reste de la division par $n = 77$.

Résultat : Votre ami retrouve le message en clair m .

Propriété fondamentale de RSA :

$$(m^e)^d \equiv m \pmod{n}$$

C'est cette propriété mathématique qui garantit que le déchiffrement retrouve le message original.