

Un vecteur est une classe d'équivalence de flèches.

I. Le produit vectoriel

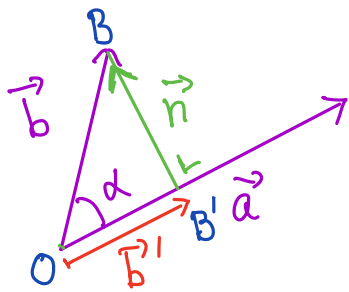
$$\vec{AA'} \sim \vec{BB'} \Leftrightarrow \vec{AB} \sim \vec{A'B'} \Leftrightarrow$$

les segments $A'B$ et AB' se coupent en leur milieu.

Nous commençons ce module par quelques rappels de géométrie vectorielle. Nous établirons ensuite des formules de calcul de l'aire d'un triangle ou d'un parallélogramme dans le plan, puis dans l'espace. Nous verrons comment le calcul des aires et des volumes est lié à celui des déterminants. Nous travaillons dans un repère orthonormé, disons le repère canonique.

Rappel : Projection orthogonale d'un vecteur \vec{a} sur un vecteur \vec{b} .

Soient \vec{a} et \vec{b} , deux vecteurs dans le plan vectoriel V_2 ou l'espace vectoriel V_3 .



Soit $R_2 = (0; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$ ou $R_3 = (0; \vec{e}_1; \vec{e}_2; \vec{e}_3)$ des repères de \mathbb{R}^2 ou \mathbb{R}^3 , orthonormés.

Le produit scalaire de \vec{a} et \vec{b} est

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 (+ a_3 b_3)$$

Propriété : $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$

$\vec{b}' = k \cdot \vec{a}$. On détermine k en calculant $\vec{a} \cdot \vec{b}$:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\vec{b}' + \vec{n}) = \vec{a} \cdot \vec{b}' + \underbrace{\vec{a} \cdot \vec{n}}_{=0} = \vec{a} \cdot (k\vec{a}) = k \|\vec{a}\|^2$$

d'où $k = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\|^2}$ et $\|\vec{b}'\| = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{\|\vec{a}\|}$ car $\vec{a} \perp \vec{n}$

De la projection orthogonale découle l'expression trigonométrique du produit scalaire :

Dans $\Delta OBB'$, rectangle en B' , on a

$$\cos(\alpha) = \frac{OB'}{OB} = \frac{\|\vec{b}'\|}{\|\vec{b}\|} = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} \quad \text{si } \alpha \in [0; \frac{\pi}{2}] \text{ si } \alpha \in [\frac{\pi}{2}; \pi]$$

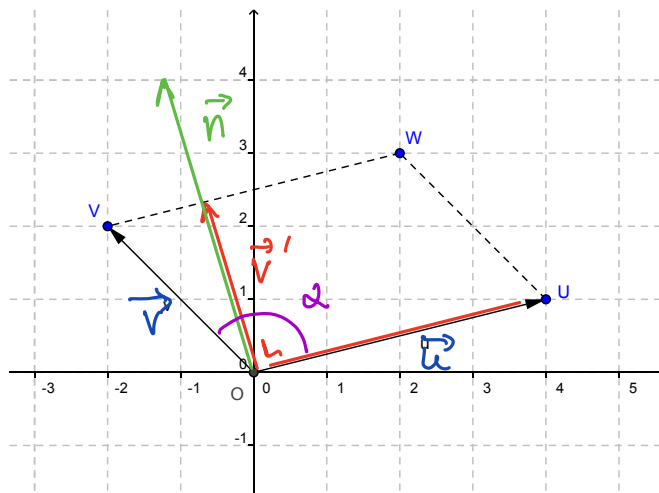
et $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\alpha)$.

1 L'aire d'un triangle dans le plan

Considérons $\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$ deux vecteurs du plan muni d'un repère orthonormé.

Construisons des flèches \vec{OU} et \vec{OV} d'origine O qui représentent les vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

Plaçons encore le point W tel que $OUWV$ soit le parallélogramme construit sur \vec{u} et \vec{v} .



Proposition 1.1. L'aire du parallélogramme $OUWV$ est égale à la valeur absolue du déterminant

$$|\det(\vec{u}; \vec{v})| = \left| \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} \right| = |ad - bc|$$

Démonstration. En choisissant pour base $[OU]$, l'aire du parallélogramme $OUWV$ vaut

$$\sigma(OUWV) = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}'\| \quad \text{où } \vec{v}' \text{ est la proj. ortho de } \vec{v} \text{ sur } \vec{n} \perp \vec{u}$$

Or, un vecteur perpendiculaire à \vec{u} est $\vec{n} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$. On a ainsi $\|\vec{n}\| = \|\vec{u}\| = \sqrt{a^2 + b^2}$

d'où $\vec{v}' = \frac{\vec{n} \cdot \vec{v}}{\|\vec{n}\|^2} \vec{n}$

Ainsi, la hauteur du parallélogramme vaut

$$\|\vec{v}'\| = \frac{|\vec{v} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} = \frac{\left| \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \right|}{\|\vec{u}\|}$$

$$\begin{aligned} \text{et son aire } \sigma(\vec{u}; \vec{v}) &= \cancel{\|\vec{u}\|} \cdot \frac{|c(-b) + d \cdot a|}{\cancel{\|\vec{u}\|}} = |da - bc| = \left| \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} \right| \\ &= |\det(\vec{u}, \vec{v})| \quad \square \end{aligned}$$

Corollaire 1.2. L'aire du parallélogramme $OUVW$ vaut $\sqrt{\|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2}$. $\stackrel{(*)}{=} \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \sin \alpha$

Démonstration. Il suffit d'utiliser le fait que $(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 \cos^2 \alpha$ et que $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$.

$(*)^2 \Rightarrow \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 \cdot \sin^2(\alpha)$ où on isole $\|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2$

Puisque l'aire d'un triangle vaut la moitié de celle du parallélogramme correspondant, on obtient immédiatement le corollaire suivant :

Corollaire 1.3. Si $\vec{AB} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{AC} = \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$, l'aire du triangle ΔABC est donnée par

$$\frac{1}{2} \left| \det(\vec{AB}; \vec{AC}) \right| = \frac{1}{2} \left| \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} \right|$$

Exemple 1.4. Sur l'illustration précédente, l'aire du parallélogramme $OUVW$ vaut

$$\left| \det(\vec{u}; \vec{v}) \right| = \left| \begin{vmatrix} 4 & -2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \right| = \left| 4 \cdot 2 + 1 \cdot 2 \right| = \left| 10 \right| = 10$$

ce que confirme un comptage manuel à l'aide de la grille.

2 Définition du produit vectoriel

Pour calculer le volume d'un parallélépipède dans l'espace nous introduisons un produit très particulier qui n'existe que dans \mathbb{R}^3 . V_3 .

Définition 2.1. Soient $\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix}$ deux vecteurs de \mathbb{R}^3

Le produit vectoriel $\vec{u} \wedge \vec{v}$, aussi noté $\vec{u} \times \vec{v}$, est le vecteur

"wedge" \uparrow "cross"

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} bf - ce \\ dc - af \\ ae - bd \end{pmatrix}$$

Une autre façon de calculer $\vec{u} \wedge \vec{v}$ est d'utiliser une sorte de déterminant :

$$\begin{vmatrix} \vec{e}_1 & a & d & \vec{e}_1 \\ \vec{e}_2 & b & e & \vec{e}_2 \\ \vec{e}_3 & c & f & \vec{e}_3 \end{vmatrix} = (bf - ce)\vec{e}_1 + (cd - af)\vec{e}_2 + (ae - bd)\vec{e}_3$$

$$= \begin{pmatrix} bf - ce \\ cd - af \\ ae - bd \end{pmatrix}$$

Exemple 2.2. Le produit vectoriel $\vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{e}_3$

et $\vec{e}_2 \wedge \vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = -\vec{e}_3$

Remarque 2.3. Attention, le produit vectoriel n'est pas un produit dans le sens de ceux que nous avons vu pour les nombres réels. Par exemple si $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{u} \wedge \vec{w}$, alors en général $\vec{v} \neq \vec{w}$.

D'autre part ce produit est *anticommutatif* : changer l'ordre des vecteurs change le sens du produit vectoriel. Le produit vectoriel n'est pas non plus associatif. Il est par contre distributif dans le cadre de l'addition et de la multiplication externe donnée par la structure d'espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

Proposition 2.4. Soient \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs de \mathbb{R}^3 et $\lambda \in \mathbb{R}$. Alors

a) $\vec{u} \wedge \vec{u} = \vec{0}$.

b) $\vec{v} \wedge \vec{u} = -\vec{u} \wedge \vec{v}$. (anticommutativité)

c) $(\lambda \vec{u}) \wedge \vec{v} = \lambda(\vec{u} \wedge \vec{v})$.

d) $\vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{u} \wedge \vec{w}$. } distributivité

Démonstration. Les propriétés b) et d) seront montrées en exercice.

Montrons la propriété c) soit $\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix}$ alors

$$(\lambda \vec{u}) \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} \lambda a \\ \lambda b \\ \lambda c \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda b f - \lambda c e \\ d \lambda c - f \lambda a \\ \lambda a e - \lambda b d \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} b f - c e \\ d c - f a \\ a e - b d \end{pmatrix} = \lambda (\vec{u} \wedge \vec{v})$$

Montrons que la propriété a) découle des propriétés b) et c) :

$$\vec{a} = \vec{u} \wedge \vec{u} \stackrel{b)}{=} -\vec{u} \wedge \vec{u} \stackrel{c)}{=} -(\vec{u} \wedge \vec{u}) = -\vec{a}$$

Le seul vecteur égal à son opposé est le vecteur nul $\vec{0}$!

$$\Rightarrow \vec{a} = \vec{u} \wedge \vec{u} = \vec{0}.$$

□

Nous arrivons maintenant aux propriétés intéressantes du produit vectoriel, celles qui nous permettront de nous représenter géométriquement dans l'espace ce nouveau vecteur.

Proposition 2.5. Le produit vectoriel $\vec{u} \wedge \vec{v}$ est orthogonal à \vec{u} et à \vec{v} .

Démonstration. Utilisons notre critère d'orthogonalité favori. Montrons que $\vec{u} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) = 0$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \cdot \left(\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} bf - ce \\ cd - af \\ ae - bd \end{pmatrix} =$$

$$a(bf - ce) + b(cd - af) + c(ae - bd) =$$

$$\cancel{abf} - \cancel{ace} + \cancel{bcd} - \cancel{baf} + \cancel{cae} - \cancel{cbd} = 0$$

en échangeant \vec{u} et \vec{v} dans les calculs ci-contre

De plus $\vec{v} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) \stackrel{b)}{=} \vec{v} \cdot (-\vec{v} \wedge \vec{u}) \stackrel{c) \text{ avec } \lambda = -1}{=} -\vec{v} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{u}) = 0$

3 La longueur du produit vectoriel

Nous connaissons déjà la direction du produit vectoriel de deux vecteurs. S'ils sont colinéaires, le produit vectoriel est nul, sinon il est orthogonal au plan formé par les deux vecteurs.

Il nous reste à comprendre quelle est sa longueur et quel est son sens.

Pour calculer la longueur nous avons besoin d'une égalité remarquable.

Lemme 3.1. Soient a, b, c, d, e et f six nombres réels. Alors

$$(bf - ec)^2 + (af - dc)^2 + (ae - bd)^2 + (ad + be + cf)^2 = (a^2 + b^2 + c^2)(d^2 + e^2 + f^2)$$

$-2bfec \quad -2afdc \quad -2aebd \quad +2adbe + 2adcf + 2becf$

Démonstration. Il suffit de développer les deux côtés de l'égalité.

Dans le membre de gauche apparaissent 9 produits de carrés ainsi que des doubles produits; ces derniers s'annulent tous deux à deux. Dans le membre de droite, seuls des produits de carrés apparaissent, qui sont exactement les mêmes que les produits de carrés du membre de gauche. □

L'interprétation vectorielle de cette identité est une relation entre les normes des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , $\vec{u} \wedge \vec{v}$ et le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$.

Proposition 3.2. Identité de Lagrange. On a $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2 + (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2$.

Démonstration. En posant $\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix}$, on obtient exactement le lemme 3.1. □

Nous sommes enfin prêts à montrer le grand résultat de la semaine!

Théorème 3.3. *Le produit vectoriel $\vec{u} \wedge \vec{v}$ est un vecteur orthogonal à \vec{u} et à \vec{v} dont la longueur est l'aire du parallélogramme de côtés \vec{u} et \vec{v} . En particulier, si α est l'angle entre \vec{u} et \vec{v} ,*

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin(\alpha) \quad (\alpha \in [0; \pi] \Rightarrow \sin \alpha \geq 0)$$

Démonstration. L'identité de Lagrange nous apprend que

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \sqrt{\|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2}$$

qui, par le corollaire 1.2 p.3
 vaut l'aire du parallélogramme construit sur \vec{u} et \vec{v} ,
 aire qui vaut $\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin \alpha$.

Et on veut de montrer, prop. 2.5 que $\vec{u} \perp (\vec{u} \wedge \vec{v})$
 et $\vec{v} \perp (\vec{u} \wedge \vec{v})$.

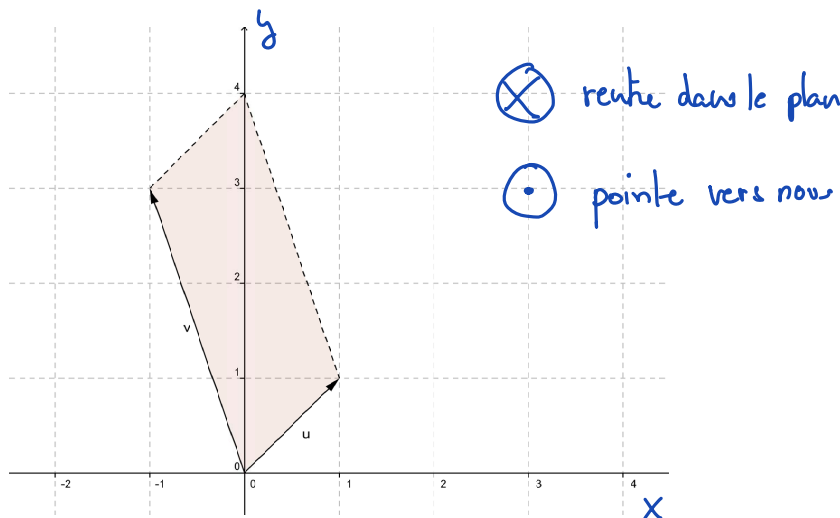
□

Exemple 3.4.

Considérons les vecteurs

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

situés dans le plan Oxy .

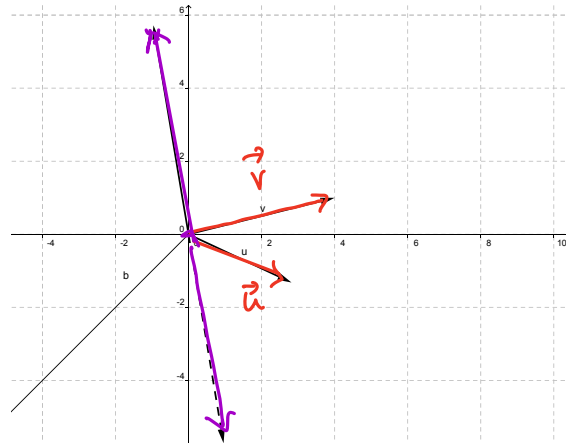


$$\text{Alors, } \vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

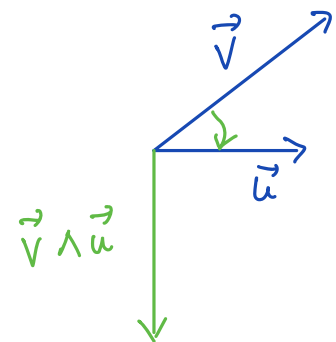
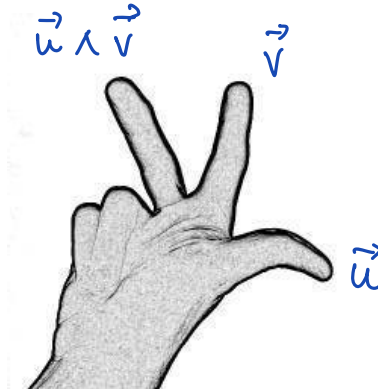
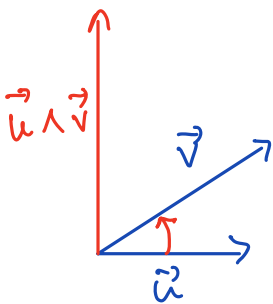
$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = 4 = \sigma(\vec{u}, \vec{v}) \text{ et } \vec{u} \wedge \vec{v} \perp \text{plan } Oxy$$

4 Le sens du produit vectoriel

Il nous reste à déterminer le sens du produit vectoriel. Étant donnés deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non colinéaires dans l'espace, nous savons maintenant que leur produit vectoriel est un vecteur orthogonal à ces deux vecteurs et que sa longueur est l'aire du parallélogramme qu'ils forment. Il ne reste plus que deux possibilités :



Pour déterminer le sens du vecteur $\vec{u} \wedge \vec{v}$, nous utilisons la ‘règle du tire-bouchon’ ou ‘règle de la main droite’.



Plus formellement ceci nous amène à la notion suivante.

Définition 4.1. Soit $\mathcal{C} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ la base canonique ^{directe!} et $\mathcal{B} = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ une autre base.

Exprimons les vecteurs de cette nouvelle base comme combinaisons linéaires des vecteurs de la base canonique :

$$\vec{f}_1 = \begin{pmatrix} f_{11} \\ f_{21} \\ f_{31} \end{pmatrix}, \quad \vec{f}_2 = \begin{pmatrix} f_{12} \\ f_{22} \\ f_{32} \end{pmatrix}, \quad \vec{f}_3 = \begin{pmatrix} f_{13} \\ f_{23} \\ f_{33} \end{pmatrix}.$$

Alors la base \mathcal{B} est *directe* si le déterminant $\begin{vmatrix} f_{11} & f_{12} & f_{13} \\ f_{21} & f_{22} & f_{23} \\ f_{31} & f_{32} & f_{33} \end{vmatrix}$ est positif.

Exemple 4.2.

La base $(\vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_1)$ est *directe* car $\begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 1 > 0$

Par contre, la base $(\vec{e}_1, \vec{e}_3, \vec{e}_2)$ est indirecte. $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 - 1 < 0$

Voilà enfin la réponse à notre question sur le sens du produit vectoriel.

Proposition 4.3. Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non colinéaires de \mathbb{R}^3 .

Alors les vecteurs $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ forment une base directe.

Démonstration. Il suffit de calculer un déterminant avec les mêmes notations que précédemment :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v}) = \begin{vmatrix} a & d & bf - ce \\ b & e & cd - af \\ c & f & ae - bd \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & d \\ b & e \\ c & f \end{vmatrix} \begin{vmatrix} a & d \\ b & e \\ c & f \end{vmatrix} = ae(ac - bd) + dc(cd - af) + bf(bf - ce) - ce(bf - ce) - af(cd - af) - bd(ae - bd)$$

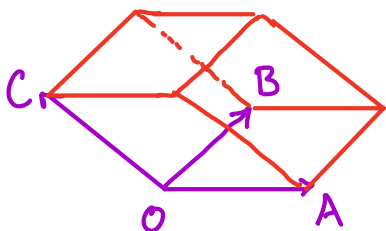
$$= (ae)^2 - 2aebd + (bd)^2 + (cd)^2 - 2cdaf + (af)^2 + (bf)^2 - 2bfce + (ce)^2$$

$$= (ae - bd)^2 + (cd - af)^2 + (bf - ce)^2 > 0 \quad \square$$

Nous terminons par répondre à la question du calcul des volumes dans l'espace, que vous aurez le plaisir de démontrer dans la série d'exercices.

Théorème 4.4. Soit trois points $A = (a_1, a_2, a_3)$, $B = (b_1, b_2, b_3)$ et $C = (c_1, c_2, c_3)$ de \mathbb{R}^3 .

Le volume du parallélépipède de côtés $[OA]$, $[OB]$ et $[OC]$ est donné par la valeur absolue du déterminant correspondant :



$$\left| \det(\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}) \right| = \left| \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \right|.$$