

Brick Breaker : Rendu 1

à rendre le 29 mars 2026

1 Objectifs

L'objectif principal est de mettre en place les structures de données fondamentales et de valider la lecture des fichiers de configuration. Ce rendu s'effectue exclusivement en ligne de commande (sans interface graphique).

2 Contraintes techniques

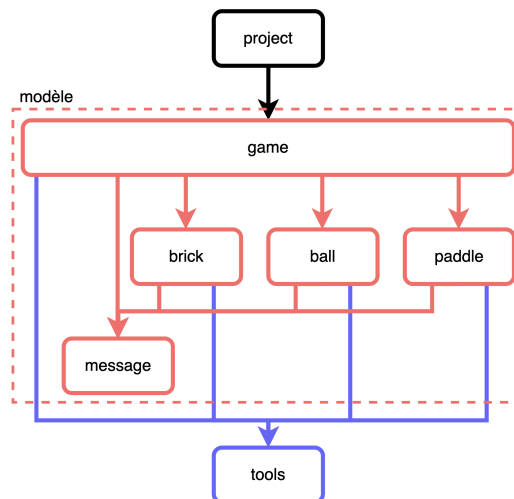


FIGURE 1 – Architecture sans interface graphique

- **Interface** : aucune interface graphique (pas de GTKmm).
- **Compilation** : `make`.
- **Exécution** : `./project test.txt`.

3 Comportement attendu

Le programme doit lire le fichier passé en entrée et, à partir de celui-ci, instancier les entités correspondantes des modules `brick`, `ball`, `paddle` et `game`.

Il doit également afficher le message issu du module `message`, correspondant soit à l'erreur détectée, soit à l'absence d'erreur (voir la section *Vérifications et gestion des erreurs* de la donnée générale).

4 Livrables

- le code source
- le `Makefile` nécessaire à la compilation
- Un rapport d'activité (pdf) de 0.5 page documente l'activité des deux membres du groupe :
 1. brève description de la méthode de travail choisie
 2. pour chaque personne : liste des fonctions développées/testées seul(e) ou ensemble