

Brick Breaker : Rendu 1

26 février 2026

1 Objectifs

L'objectif principal est de mettre en place les structures de données fondamentales et de valider la lecture des fichiers de configuration. Ce rendu s'effectue exclusivement en ligne de commande (pas d'interface graphique).

2 Contraintes techniques

- **Interface** : Aucune interface graphique (pas de GTKmm).
- **Compilation** : `make`
- **Exécution** : `./project t##.txt`.

3 Comportement attendu

Le programme doit lire le fichier passé en entrée et, à partir de celui-ci, instancier les entités correspondantes des modules `brick`, `ball`, `paddle` et `game`. Il doit aussi afficher le message du module `message`, correspondant à l'erreur détectée ou à l'absence d'erreur (voir la section *Vérifications et gestion des erreurs* de la donnée générale).

4 Livrable

Seuls le code source et le makefile nécessaires à la compilation et à l'exécution sont demandés.