

# Exercices

## Semaine 15

Cours Turing

### 1 Chiffrement de Diffie-Hellman-Merkle

a) Ecrivez une fonction en Python qui prenne un nombre entier  $n \geq 1$  en entrée et génère en sortie un nombre  $K$  compris entre 0 et  $(26^{**n})-1$  avec l'algorithme de Diffie-Hellman-Merkle.

*Notes :* - Vous jouez ici à la fois les rôles d'Alice et de Bob ! Vérifiez juste à la fin de votre algorithme que ces deux-là ont bien calculé le même nombre  $K$ .

- Idéalement, le nombre  $K$  devrait se situer entre  $26^{**}(n-1)$  et  $(26^{**n})-1$  (cf. partie b), mais l'algorithme de Diffie-Hellman-Merkle ne peut pas garantir ceci à 100%,

b) Transformez ensuite ce nombre  $K$  en une liste de  $n$  nombres compris entre 0 et 25 (également appelée “clé K” ci-dessous).

c) Implémentez ensuite le système de clé à usage unique pour chiffrer un message  $M$  de longueur  $n$  avec la clé  $K$  (pour ce faire, transformez d'abord le message  $M$  en une suite de  $n$  nombres compris entre 0 et 25). Vérifiez que votre système fonctionne en déchiffrant le message avec la même clé  $K$ .

*Note :* Comme déjà fait précédemment, nous travaillons ici avec les nombres entre 0 et 25 (et l'addition modulo 26), plutôt que de travailler avec les bits 0 et 1 (et l'opération XOR).

### 2 Racine carrée d'un nombre en arithmétique modulaire

*Définition :* Soit  $N$  un nombre entier et  $C$  un autre nombre entier compris entre 1 et  $N - 1$ . On dit que  $M$  est une *racine de  $C$  modulo  $N$*  si  $M^2 \pmod{N} = C$ .

La racine d'un nombre n'existe pas toujours en arithmétique modulaire. Dans ce qui suit, on s'intéresse au cas particulier où  $N = P$  est un nombre premier.

a) Vérifier par des tests que si  $P > 2$  est un nombre premier, alors  $C^{(P-1)/2} \pmod{P} = 1$  ou  $P - 1$ , pour tout nombre entier  $C$  compris entre 1 et  $P - 1$ .

*Note :* Remarquez que le petit théorème de Fermat est une conséquence de ceci !

Le critère d'Euler dit que  $C$  admet une racine modulo  $P$  si et seulement si  $C^{(P-1)/2} \pmod{P} = 1$ .

b) Dans les cas où  $C$  et  $P$  satisfont le critère d'Euler *et aussi*  $P \pmod{4} = 3$ , trouver une formule pour le nombre  $M$  tel que  $M^2 \pmod{P} = C$ , et vérifier par des tests que ceci fonctionne.

*Indication :* Par le critère d'Euler,  $M$  existe si et seulement si  $C^{(P-1)/2} \pmod{P} = 1$ , et donc dans ce cas,  $C^{(P+1)/2} \pmod{P} = C$ , et vu que  $P \pmod{4} = 3$ , on en déduit que...

### 3 Fonction à sens unique de Rabin

Dans cet exercice, nous allons voir que le calcul de la racine carrée d'un nombre entier modulo  $N$  est plus compliqué pour un nombre  $N$  qui n'est pas un nombre premier, et que ceci peut même servir à définir une fonction à sens unique.

Supposons donc que  $N = P \cdot Q$ , avec  $P$  et  $Q$  premiers tels que  $P \pmod{4} = 3$  et  $Q \pmod{4} = 3$ .

Dans ce cas, si on connaît seulement la valeur de  $N$ , mais pas celle de  $P$  et  $Q$ , il n'y a pas d'algorithme efficace qui permette, étant donné un nombre  $C$  compris entre 1 et  $N - 1$ , de calculer (s'il existe) le nombre  $M$  tel que  $M^2 \pmod{N} = C$ .

Par contre, si on connaît les valeurs de  $P$  et  $Q$ , il est alors possible de calculer la racine carrée de  $C$  modulo  $N$ . Voici l'algorithme :

- calculer successivement  $M_P$ , la racine de  $C$  modulo  $P$ , ainsi que  $M_Q$ , la racine de  $C$  modulo  $Q$  (en utilisant à chaque fois l'exercice 2).

- puis les nombres entiers  $X_P$  et  $X_Q$  tels que  $X_P \cdot P + X_Q \cdot Q = 1$ ; ceci peut se faire grâce à l'algorithme d'Euclide étendu :

<https://www.techiedelight.com/fr/extended-euclidean-algorithm-implementation/>

- les racines  $M$  de  $C$  modulo  $N$  seront alors les quatre nombres suivants :

$$\begin{aligned} R_1 &= (X_P \cdot P \cdot M_Q + X_Q \cdot Q \cdot M_P) \pmod{N} & R_2 &= N - R_1 \\ R_3 &= (X_P \cdot P \cdot M_Q - X_Q \cdot Q \cdot M_P) \pmod{N} & R_4 &= N - R_3 \end{aligned}$$

Cette fonction à sens unique est utilisée dans le *cryptosystème de Rabin*, qui fonctionne ainsi :

- Bob choisit deux grands nombres premiers  $P$  et  $Q$ , calcule  $N = P \cdot Q$  et envoie  $N$  à Alice.

- Pour envoyer un message  $M$ , Alice envoie le message chiffré  $C = M^2 \pmod{N}$ .

- Vu que Bob connaît les valeurs des nombres  $P$  et  $Q$ , il peut déchiffrer le message  $M$  en utilisant l'algorithme ci-dessus (*NB* : reste à identifier la bonne racine parmi les quatre!).

- Tandis que si Eve intercepte le message chiffré  $C$ , mais connaît seulement la valeur de  $N$ , elle ne sait pas comment faire autrement pour décrypter le message  $M$  que de tester toutes les possibilités, ce qui prend trop de temps (et rappelez-vous aussi que factoriser  $N$  est une opération a priori difficile, donc Eve ne connaît ni  $P$  ni  $Q$ ).