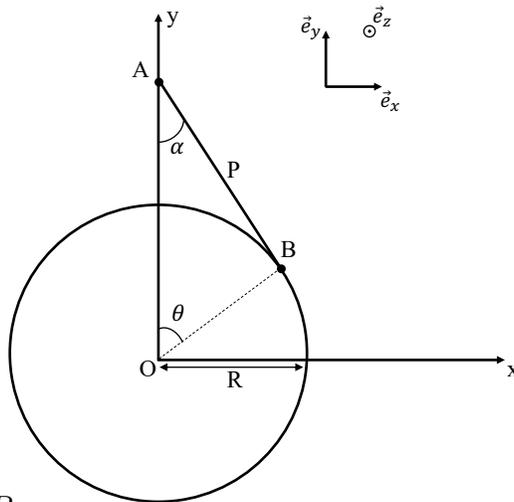


Série 12 : cinématique du solide

1 Piston et bielle

Une barre de longueur  $L$  est attachée par une de ses extrémités à une roue de rayon  $R$  tournant avec une vitesse angulaire  $\dot{\theta}$ . L'autre extrémité de la barre peut glisser sur un axe passant par le centre  $O$  de la roue.



- a) Déterminer la vitesse  $\vec{v}_P$  d'un point  $P$  quelconque sur la barre en fonction des angles  $\alpha$ ,  $\theta$  et de la distance  $h$  entre le point  $P$  et le point d'attache  $A$ .
- b) En déduire que la vitesse  $\vec{v}_P$  est reliée à la vitesse angulaire  $\vec{\omega} = \dot{\alpha}\vec{e}_z$  par

$$\vec{v}_P = \vec{v}_A + \vec{\omega} \wedge \vec{AP}$$

- c) Déterminer une relation entre  $R, L, \theta$  et  $\alpha$ . En déduire que la vitesse  $\vec{v}_P$  peut s'écrire comme

$$\vec{v}_P = \vec{\omega} \wedge \vec{IP}$$

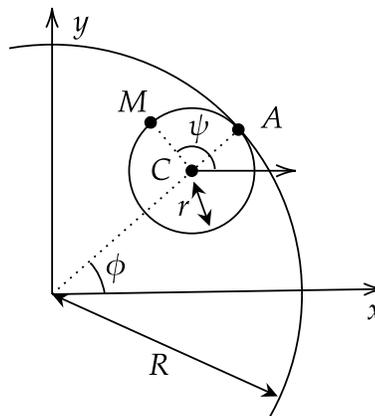
et trouver les coordonnées cartésiennes du point  $I$ . A quoi correspond ce point ?

2 Disque sur cercle

Un disque de rayon  $r$  roule sans glisser à l'intérieur d'un cercle de rayon  $R$ .

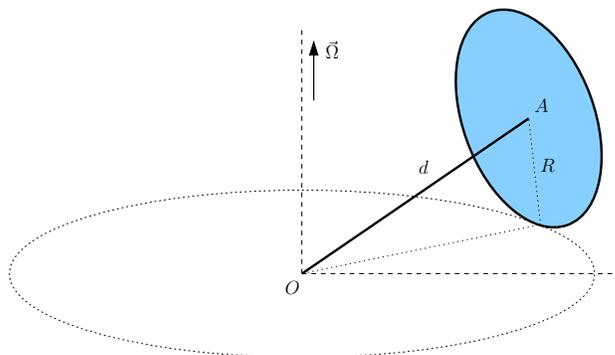
- a) Déterminer la vitesse du centre  $C$  du disque en fonction de son angle de rotation  $\phi$ .
- b) Déterminer la vitesse d'un point  $M$  quelconque du disque en fonction de la vitesse en son centre  $C$  et de l'angle  $\psi$  de sa rotation propre.
- c) En déduire que la condition de roulement sans glissement peut s'écrire

$$(R - r)\dot{\phi} + r\dot{\psi} = 0$$



### 3 Roue sur axe incliné

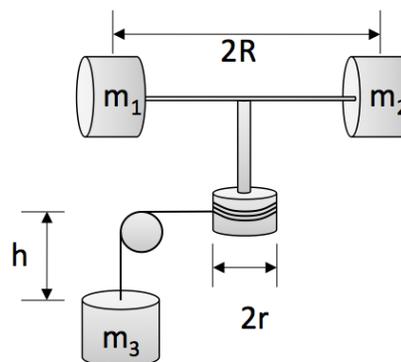
Une roue de rayon  $R$  est attachée en son centre  $A$  à une extrémité d'un axe rigide de longueur  $d$ , perpendiculaire au plan de la roue. L'autre extrémité de l'axe est fixée en un point  $O$  du sol, supposé horizontal (voir dessin). La roue roule sans glissement sur le sol, entraînée par l'axe, qui à un mouvement de rotation caractérisé par un vecteur vitesse angulaire  $\vec{\Omega}(t)$  dirigé verticalement vers le haut.



- En utilisant la formule qui lie les vitesses vectorielles des points d'un solide indéformable, déterminer la vitesse angulaire  $\vec{\omega}(t)$  de rotation propre de la roue autour de son axe.
- Calculer la vitesse angulaire de roulement et la vitesse angulaire de pivotement de la roue, c'est-à-dire les composantes horizontale et verticale de sa vitesse angulaire totale.

### 4 Haltère entraîné par un poids

Un haltère formé de deux masses  $m_1$  et  $m_2$  est fixé horizontalement en son centre sur un axe de rotation vertical sans masse. Cet axe est entraîné par un câble enroulé autour d'un rayon  $r$ , auquel est suspendue une masse  $m_3$  par l'intermédiaire d'une poulie fixe sans masse. Le système est initialement au repos. On laisse ensuite chuter la masse  $m_3$  d'une hauteur  $h$ . On néglige tous les frottements et l'axe vertical ne peut pas se déplacer.



- Déterminer l'accélération angulaire de l'haltère.
- Dans l'hypothèse où  $m_1 = m_2 = m_3 = m$  et où  $r$  peut être négligé par rapport à  $R$  ( $r \ll R$ ), déterminer comment la vitesse angulaire et comment le temps de chute sont affectés lorsque  $R$  est triplé.

### 5 Feu d'artifice balistique sur la lune. Minitest 2022 (12 points).

Pour fêter leur arrivée sur la lune, des astronautes lancent des feux d'artifice. Au temps  $t = 0$ , un canon placé au milieu d'une plaine lunaire plate tire un projectile de feu d'artifice de masse  $M$  avec une vitesse  $\vec{v}_0$  faisant un angle  $\alpha$  par rapport à l'horizontale. Arrivé au sommet de sa trajectoire balistique, le projectile explose en mille morceaux lumineux en dégageant une énergie mécanique supplémentaire  $W$ . Les fragments ne sont pas forcément de mêmes masses. Par contre, juste après l'explosion, leurs vitesses par rapport au projectile juste avant l'explosion sont toutes horizontales et de mêmes normes  $u$ . Comme on est sur la lune, il n'y a pas de frottements.

- Calculer le temps  $t_{\text{expl}}$  auquel l'explosion a lieu. Montrer que tous les fragments touchent le sol au même temps  $t_{\text{sol}}$ . Calculer  $t_{\text{sol}}$ .

- b) Les points d'impact sur le sol sont disposés sur un cercle de rayon  $R$ . Calculer la distance entre le centre du cercle et le canon. Calculer la vitesse  $u$  en fonction des autres données du problème, puis le rayon du cercle.
- c) Sachant qu'un des fragments est retombé sur le canon, calculer le rapport entre  $W$  et l'énergie cinétique initiale du projectile.

Disponible aussi sur Moodle <https://moodle.epfl.ch/mod/folder/view.php?id=1309845>

## Elements de réponse :

**Exercice 1 :** Exercice 1 : La position du point  $I$  est donnée par :

$$\begin{aligned}\vec{r}_I &= (L \cos \alpha \tan \theta + L \sin \alpha) \vec{e}_x + (R \cos \theta + L \sin \alpha) \vec{e}_y \\ &= L [(\cos \alpha \tan \theta + \sin \alpha) \vec{e}_x + \left(\frac{\sin \alpha}{\tan \theta} + \sin \alpha\right) \vec{e}_y].\end{aligned}$$

**Exercice 2 :** Exercice 2 : La vitesse d'un point  $M$  sur le disque est donnée par

$$\vec{v}_M = \vec{v}_C + \dot{\psi} \vec{e}_z \wedge \overrightarrow{CM}. \quad (1)$$

**Exercice 3 :** Exercice 3 : La vitesse angulaire de roulement  $\omega_{\parallel}$  de la roue est

$$\omega_{\parallel} = \omega \cos(\overrightarrow{OC}, \overrightarrow{OA}) = \omega \frac{d}{\sqrt{d^2 + R^2}} = \Omega \frac{d}{R}.$$

La vitesse angulaire de pivotement  $\omega_{\perp}$  de la roue est la composante perpendiculaire au sol du vecteur  $\vec{\Omega} + \vec{\omega}$ , donc

$$\omega_{\perp} = \Omega - \omega \sin(\overrightarrow{OC}, \overrightarrow{OA}) = \Omega - \omega \frac{R}{\sqrt{d^2 + R^2}} = \Omega - \Omega = 0.$$

**Exercice 4 :** Exercice 4 : L'accélération angulaire de l'haltère est donnée par :

$$\ddot{\theta} = \frac{m_3 r g}{m_3 r^2 + (m_1 + m_2) R^2}. \quad (2)$$

**Exercice 5 :** Exercice 5 : Le rayon du cercle formé par les fragments quand ils arrivent au sol est donné par :

$$R = \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \sqrt{\frac{2W}{M}}. \quad (3)$$