

Exemples de questions à choix multiples

Notez bien qu'une seule réponse est valable pour chaque question!

Question 1. Un algorithme a besoin d'environ n^2 opérations pour calculer une fonction $f(n)$ donnée. Sachant que l'algorithme calcule $f(20)$ en 2 heures, combien de temps environ l'algorithme prendra-t-il pour calculer $f(60)$?

- (A) 6 heures (B) 9 heures (C) 18 heures (D) 400 heures

Question 2. Un algorithme avec paramètre d'entrée n effectue de l'ordre de 2^n opérations lors de son exécution. On observe qu'il s'exécute en une heure environ lorsque le paramètre d'entrée vaut $n = 10$. En combien d'heures l'algorithme s'exécutera-t-il (environ) si le paramètre d'entrée vaut $n = 40$?

- (A) quatre heures (B) mille heures (C) un million d'heures (D) un milliard d'heures

Question 3. On considère l'algorithme suivant:

algorithme
entrée : liste L de nombre entiers, de taille n sortie : deux nombres entiers m et M
<pre> $m \leftarrow \min(L(1), L(2))$ $M \leftarrow \max(L(1), L(2))$ Pour i allant de 3 à n Si $L(i) < m$ $M \leftarrow m$ $m \leftarrow L(i)$ Sinon Si $L(i) < M$ $M \leftarrow L(i)$ Sortir : m, M </pre>

Que représentent les nombres m et M à la sortie de cet algorithme?

- (A) les deux plus grands éléments de la liste L
 (B) les deux plus petits éléments de la liste L
 (C) le plus petit et le plus grand élément de la liste L
 (D) le premier et le dernier élément de la liste L

Question 4. Trouver une paire avec la plus grande différence dans une liste de n nombres triés peut être fait au minimum en

- (A) $\Theta(1)$ (B) $\Theta(\log_2(n))$ (C) $\Theta(n)$ (D) $\Theta(n \cdot \log_2(n))$

Question 5. Soit L une liste quelconque de n nombres entiers relatifs. Pour chacun des problèmes suivants, on suppose qu'on utilise l'algorithme le plus efficace possible pour le résoudre. Lequel nécessitera le *moins* d'opérations à effectuer lorsque n devient grand?

- (A) Trier la liste L .
- (B) Identifier s'il existe $j, k \in \{1, \dots, n\}$ tels que $j \neq k$ et $L(j) + L(k) = 0$.
- (C) Trouver la plus grande différence entre deux éléments de la liste.
- (D) Identifier si au moins deux nombres de la liste sont identiques.

On considère l'algorithme avec les entrées et sorties suivantes:

algorithme
entrée : <i>liste L de nombres entiers, de taille n</i>
sortie : <i>a et b, deux nombres entiers de la liste L tels que $b - a$ soit le plus petit possible</i>
...

Exemple: Si la liste est $L = \{2, -17, 8, 18, 15\}$ (avec $n = 5$), alors on veut que $a = 15$ et $b = 18$ (ou $a = 18$ et $b = 15$; l'ordre n'importe pas ici).

Question 6. Quelle série d'instructions remplaçant les ... ci-dessus produit la bonne sortie pour l'algorithme?

- (A)

```

a ← 1
b ← 2
Pour i allant de 1 à n - 1
  | Pour j allant de i + 1 à n
  | | Si  $|L(j) - L(i)| < |L(b) - L(a)|$ 
  | | | a ← i
  | | | b ← j
Sortir : a, b
        
```

(B)

```

a ← L(1)
b ← L(2)
Pour i allant de 1 à n - 1
  | Pour j allant de i + 1 à n
  | | Si  $L(j) - L(i) < b - a$ 
  | | | a ← L(i)
  | | | b ← L(j)
Sortir : a, b
        
```
- (C)

```

L' ← tri par fusion(L)
a ← L'(1)
b ← L'(2)
Pour i allant de 2 à n - 1
  | Si  $L'(i + 1) - L'(i) < b - a$ 
  | | a ← L'(i)
  | | b ← L'(i + 1)
Sortir : a, b
        
```

(D)

```

L' ← tri par fusion(L)
j ← 1
Pour i allant de 2 à n - 1
  | Si  $L'(i + 1) - L'(i) < L'(j + 1) - L'(j)$ 
  | | j ← i
Sortir : L'(j), L'(j) + 1
        
```

[Note: On suppose que l'algorithme de **tri par fusion** ci-dessus trie la liste L dans l'ordre croissant.]

Question subsidiaire. Quelle est la complexité temporelle de cet algorithme?

Question 7. On considère l'algorithme suivant:

algo2
entrée : <i>nombre entiers positifs m, n</i> sortie : <i>oui ou non</i>
$m \leftarrow m(m+1)/2$ $n \leftarrow n(n+1)/2$ Si $n \geq 2m$ Sortir : <i>oui</i> Sinon Sortir : <i>non</i>

Laquelle des affirmations ci-dessous est *fausse*?

(on rappelle ici que m et n sont les données en *entrée* de l'algorithme)

- (A) Si $n = 6$ et $m = 4$, alors la sortie de cet algorithme est non.
- (B) Si $n = 5$ et $m = 3$, alors la sortie de cet algorithme est oui.
- (C) Si $n = 4$ et $m = 3$, alors la sortie de cet algorithme est non.
- (D) Si $n = 4$ et $m = 2$, alors la sortie de cet algorithme est oui.

Question 8. On considère l'algorithme suivant:

algo3
entrée : <i>nombre entier positif n</i> sortie : <i>nombre entier positif s</i>
$i \leftarrow 1$ $s \leftarrow 0$ Tant que $i < 2^n$ $s \leftarrow s + i$ $i \leftarrow 2i$ Sortir : s

Quelle est la sortie de l'algorithme ci-dessus si l'entrée $n = 3$?

- (A) $s = 15$ (B) $s = 7$ (C) $s = 6$ (D) $s = 3$

Question 9. Quel est la complexité temporelle de l'algorithme ci-dessus?

- (A) $\Theta(2^n)$ (B) $\Theta(n^2)$ (C) $\Theta(n)$ (D) $\Theta(\log_2(n))$

On considère l'algorithme suivant:

algo
entrée : <i>entier naturel</i> n sortie : ??
$\begin{array}{l} \mathbf{Si} \ n = 0 \\ \quad \ \mathbf{sortir} : 0 \\ \\ \mathbf{Si} \ n = 1 \\ \quad \ \mathbf{sortir} : 1 \\ \\ \mathbf{sortir} : \mathbf{algo}(n - 1) - \mathbf{algo}(n - 2) \end{array}$

Question 10. Parmi les affirmations suivantes, laquelle est vraie?

- (A) Si n est pair, alors la sortie de l'algorithme est égale à $+1$.
- (B) Si n est un multiple de 3, alors la sortie de l'algorithme est égale à 0.
- (C) Si n est un multiple de 5, alors la sortie de l'algorithme est égale à -1 .
- (D) La sortie de l'algorithme peut être différente de -1 , 0 ou $+1$.

Question 11. Quel est la complexité temporelle de l'algorithme ci-dessus?

- (A) $\Theta(2^{n/2})$ ou plus (B) $\Theta(n^2)$ (C) $\Theta(n)$ (D) $\Theta(\log_2 n)$

Question 12. On considère l'algorithme suivant:

algo_rec1
entrée : <i>nombres entiers</i> $m \geq 1$ et $n \geq 0$ sortie : ???
$\begin{array}{l} \mathbf{Si} \ n \geq m \\ \quad \ \mathbf{Sortir} : \mathbf{algo_rec1}(m, n - m) \\ \\ \mathbf{Sinon} \\ \quad \ \mathbf{Sortir} : n \end{array}$

Laquelle des affirmations ci-dessous est vraie?

- (A) La sortie de cet algorithme est le reste de la division de n par m .
- (B) La sortie de cet algorithme est le pgdc (plus grand diviseur commun) de m et n .
- (C) La sortie de cet algorithme vaut n si $n = m$.
- (D) Cet algorithme récursif ne s'arrête jamais, car il n'a pas de condition de terminaison.

Question 13. On considère l'algorithme suivant:

algo_rec2
entrée : <i>liste non-vide L de nombres entiers</i>
sortie : ???
<pre> n ← taille(L) Si n = 1 Sortir : L(1) Si L(n) ≥ L(1) Sortir : algo_rec2(L(2 : n)) Si non Sortir : algo_rec2(L(1 : n - 1)) </pre>

Laquelle des affirmations ci-dessous est vraie?

- (A) Si $L = \{6, 5, 4, 3, 2, 1\}$, alors la sortie de cet algorithme vaut 1.
- (B) Si $L = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, alors la sortie de cet algorithme vaut 1.
- (C) Si $L = \{6, 6, 5, 5, 4, 4\}$, alors la sortie de cet algorithme vaut 4.
- (D) Si $L = \{1, 1, 2, 2, 3, 3\}$, alors la sortie de cet algorithme vaut 3.

Question 14. *Rappel:* On dit qu'un graphe composé de sommets et d'arêtes est *coloriable avec x couleurs* s'il est possible de colorier chaque sommet du graphe avec une de ces x couleurs de telle façon que toute paire de sommets reliés par une arête commune aient une couleur différente.

Lequel des problèmes suivants est le plus difficile?

- (A) Construire un graphe avec n sommets et au moins n arêtes qui soit coloriable avec 2 couleurs.
- (B) Construire un graphe avec n sommets et au moins n arêtes qui soit coloriable avec 3 couleurs.
- (C) Etant donné un graphe avec n sommets et au moins n arêtes, décider si celui-ci est coloriable avec 2 couleurs.
- (D) Etant donné un graphe avec n sommets et au moins n arêtes, décider si celui-ci est coloriable avec 3 couleurs.

Question 15. On considère le problème suivant:

Etant donné un graphe simple avec n sommets, on désire colorier les *arêtes* du graphe avec 5 couleurs différentes, de telle façon à ce que deux arêtes partageant un sommet commun soient toujours coloriées avec des couleurs différentes.

[Note: Un graphe *simple* est un graphe dont deux sommets sont reliés par *au plus* une arête.]

Laquelle des affirmations ci-dessous est-elle correcte?

- (A) Vu que le nombre d'arêtes du graphe est potentiellement beaucoup plus grand que n, ce problème n'est pas dans NP.
- (B) Vu que le nombre de couleurs est plus grand ou égal à 3, on sait que ce problème n'est pas dans P.
- (C) Ce problème est dans NP.
- (D) Ce problème est dans P, et n'est donc pas dans NP.

Question 16. On considère le problème suivant:

“Etant donnés C et n deux nombres entiers positifs et L une liste quelconque de n nombres entiers positifs, existe-t-il une séquence de n bits $(x(1), \dots, x(n))$ telle que

$$\sum_{i=1}^n x(i) \cdot L(i) = C ? ”$$

Laquelle des affirmations suivantes est vraie ?

- (A) On sait que ce problème est dans NP.
- (B) On ne sait pas si ce problème est dans NP.
- (C) On sait que ce problème est dans P.
- (D) On sait que ce problème n’est pas dans P.

Question 17. Quel est le principal *défaut* de l’algorithme ci-dessous ?

algo
entrée : <i>nombre entier positif n</i>
sortie : <i>nombre entier positif m</i>
<pre> m ← 1 Si n = 1 Sortir : m Pour i allant de 1 à n – 1 m ← m + algo(i) Sortir : m </pre>

- (A) Sa sortie est exponentielle en n .
- (B) Il recalcule plusieurs fois la même chose, ce qui implique ici que sa complexité est exponentielle en n .
- (C) Il ne s’arrête jamais.
- (D) Il est récursif.

Question subsidiaire. Et si on remplace le $n - 1$ en gras dans la boucle de l’algorithme par n , quelle est la bonne réponse à la question ci-dessus ?

Question 18. Si $x = 00000100$ dans la représentation binaire des entiers positifs sur 8 bits, alors que vaut $2x - 1$ dans cette même représentation ?

- (A) 00000111
- (B) 00001001
- (C) 00001111
- (D) 00001011

Question 19. Toujours avec la même représentation, et avec la même valeur de x , l’opération $x + y$ déclenche un overflow. Que peut-on en conclure ?

- (A) y est plus petit que x
- (B) $01000000 \leq y \leq 01111111$
- (C) $y = 11111011$
- (D) $y \geq 11111100$

Question 20. Sur la planète Czar, où vivent les plus et les minus, le jeu de diffball est très populaire. Le score final d’un match de diffball est simplement le nombre de buts marqués par les plus, moins le nombre de buts marqués par les minus. Sachant qu’une équipe ne marque jamais plus de 100 buts durant un match, de combien de bits a-t-on besoin *au minimum* pour enregistrer le score d’un match ?

- (A) 7
- (B) 8
- (C) 14
- (D) 200