

C'est quoi le bleu ?

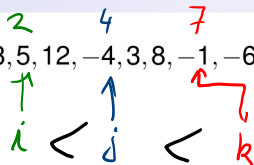
MOOC		décalage / MOOC	exercices prog. 1h45 Jeudi 8-10	cours prog. 45 min. Jeudi 10-11	cours théorie 90 min. Vendredi 13-14 Vendredi 14-15		exercices théorie 45 min. Vendredi 15-16	
1	11.09.25	--	-1	prise en main	Bienvenue/Introduction	Introduction + Algo 1	Algo 1	12.09.25
2	18.09.25	1. variables	0	variables / expressions	variables / expressions	Algorithmes 1 (suite)	Algo 1 suite	19.09.25
3	25.09.25	2. if	0	if – switch	if – switch	Algo 1	Algo 2	26.09.25
4	02.10.25	3. for/while	0	for / while	for / while	Algo 2 (stratégies)	Calculabilité	03.10.25
5	09.10.25	4. fonctions	0	fonctions (1)	fonctions (1)	Calculabilité	Représentations numériques	10.10.25
6	16.10.25		1	fonctions (2)	fonctions (2)	Représentations numériques	Signaux + Filtrage	17.10.25
-	23.10.25						Révisions	
7	30.10.25	5. tableaux (vector)	1	vector	vector	Examen 1 (1h45)		31.10.25
8	06.11.25	6. string + struct	1	array / string	array / string	Th. d'échantillonnage		07.11.25
9	13.11.25		2	structures	structures	Signaux–Echantillonnage	Compression 1	14.11.25
10	20.11.25	7. pointeurs	2	pointeurs	pointeurs	Compression 1	Compression 2	21.11.25
11	27.11.25		-	entrées/sorties	entrées/sorties	Compression 2	Architecture des ordinateurs	28.11.25
12	04.12.25		-	erreurs / exceptions	erreurs / exceptions	Architecture des ordinateurs	Stockage/Réseaux	05.12.25
13	11.12.25		-	révisions	théorie : sécurité	Stockage/Réseaux	Sécurité	12.12.25
14	18.12.25	8. étude de cas	-	révisions	Révisions	Examen final (2h45)		19.12.25
				(ne sont pas sur le MOOC)	(prép. examen)	(« classe inversée » : rép. questions + compléments)		

Examen 1 2018 Q11

Quelle est la sortie de l'algorithme suivant sur l'entrée $L = (-3, 5, 12, -4, 3, 8, -1, -6, 4)$:

algo11
entrée : L liste de valeurs
sortie : ???
$a \leftarrow \text{taille}(L)$ 9 $R \leftarrow \emptyset$ // Liste vide () Si $a \geq 3$ Pour i de 1 à $a-2$ Pour j de $i+1$ à $a-1$ Pour k de $j+1$ à a Si $L[i] + L[j] + L[k] = 0$ $R \leftarrow (i, j, k)$ Sortir : R

↑ R $\leftarrow R \oplus (i, j, k)$
Sortir R



- A] $\emptyset$ (liste vide) ≈ 5
- B] (2, 4, 7) > 25% < 50%
- C] (5, -4, -1) 15
- D] (1, 7, 9) 10-30 → Sortir dans la boucle
- E] (1, 7, 9, 2, 4, 7) 10
- F] (7, 4, 2) 5

$$R \leftarrow (L[i], L[j], L[k])$$

Examen 1 2018 Q11

Quelle est la sortie de l'algorithme suivant sur l'entrée $L = (-3, 5, 12, -4, 3, 8, -1, -6, 4)$:

algo11

entrée : L liste de valeurs

sortie : ???

$a \leftarrow \text{taille}(L)$

$R \leftarrow \emptyset$ // Liste vide

Si $a \geq 3$

Pour i de 1 à $a-2$

Pour j de $i+1$ à $a-1$

Pour k de $j+1$ à a

Si $L[i] + L[j] + L[k] = 0$

$R \leftarrow (i, j, k)$

Sortir : R

A] $\emptyset$ (liste vide)

***B]** $(2, 4, 7)$

C] $(5, -4, -1)$

D] $(1, 7, 9)$

E] $(1, 7, 9, 2, 4, 7)$

F] $(7, 4, 2)$

n^2 1
 n^3 plein
 n^4 0
 2^n 0

Examen 1 2018 Q12

Si l'on note n la taille de la liste L , quelle est la complexité de l'algorithme de la question précédente ?

A] $\Theta(n^3)$

B] $\Theta(2^n)$

C] $\Theta(n^2)$

D] $\Theta(n^4)$

LL
Sortir

Examen 1 2018 Q11

algo11

entrée : L liste de valeurs

sortie : ???

$a \leftarrow \text{taille}(L)$

$R \leftarrow \emptyset$ // Liste vide

Si $a \geq 3$

Pour i de 1 à $a-2$

Pour j de $i+1$ à $a-1$

Pour k de $j+1$ à a

Si $L[i] + L[j] + L[k] = 0$

$R \leftarrow (i, j, k)$

Sortir : R

$\mathcal{O}(n)$

$\mathcal{O}(1)$
 $\mathcal{O}(1)$

n : taille de L

$$\sum_{i=1}^{n-2} \sum_{j=i+1}^{n-1} \sum_{k=j+1}^n c + \mathcal{O}(n) \in \mathcal{O}(n^3)$$

? $n-2$ fois

? $i+1 \rightarrow n-1$?
fois

? $j+1 \rightarrow n$ fois

$\mathcal{O}(1)$

Examen 1 2018 Q12

Si l'on note n la taille de la liste L , quelle est la complexité de l'algorithme de la question précédente ?

*A] $\Theta(n^3)$

B] $\Theta(2^n)$

C] $\Theta(n^2)$

D] $\Theta(n^4)$

Examen 1 2018 Q13

6 6 ~~6~~ 6 6

On s'intéresse ici à raccourcir les répétitions de trois ou plus valeurs identiques successives ; par exemple à produire la liste (6,6,4,4,12,4,6) à partir de la liste (6,6,4,4,~~4~~,12,4,6) en supprimant le 4 en cinquième position car il est présent trois fois consécutives.

À noter que :

- ▶ les seules valeurs supprimées sont celles qui sont répétées successivement trois fois ou plus (l'une à la suite de l'autre) ; on ne garde alors que deux de ces valeurs (cf la valeur 4 ci-dessus) ;
- ▶ toute valeur présente une ou deux fois successivement est préservée, et l'on conserve l'ordre de la liste ;
- ▶ en sortie on ne peut donc pas avoir plus de deux valeurs identiques consécutives.

Ecrivez un algorithme itératif (c.-à-d. non récursif, mais avec des boucles) résolvant ce problème.

Examen 1 2018 Q13

Entrée : une liste L . . .

Sortie : liste L' . . .

$n \leftarrow \text{taille}(L)$

$L' \leftarrow (L[1] \ L[2])$

Pour $i = 3$ à n

Si $L[i] \neq L[i-1]$ OU $L[i] \neq L[i-2]$

$L' \leftarrow L' \oplus L[i]$

Sortir L'

Ne Pas recopier

SI

$L[i] = L[i-1]$

et $L[i] = L[i-2]$

Négation

Attention aux pièges suivants:

- Surtout pas de

Pour i de 1 à $n-2$
Pour j de $i+1$ à $n-1$
Pour k de $j+1$ à n

ici: car i, j et k
ne sont pas
consécutifs

↳ contre-exemple: (4, 3, 4, 7, 4, 12, 4, 3, 4, 8, 4)

- Attention à $L[i] = L[j] = L[k]$: sa négation est ambiguë
est-ce $L[i] \neq L[j]$ ou/et $L[j] \neq L[k]$ ou/et $L[i] \neq L[k]$
préférez $L[i] = L[j]$ et $L[i] = L[k]$

- Pour supprimer un élément d'une liste:
voir semaine passée: $L \leftarrow (L[1], \dots, L[i-1], L[i+1], \dots, L[n])$
JAMAIS de $\ominus$ (notation ambiguë)

- Ne modifiez **JAMAIS** une liste pendant son parcours
 - sa taille change
 - les indices de ses éléments changent
 - un « Pour tout ... » se fait de toutes façons
(sans remise en question)
 - ↳ ne pas confondre avec « Tant que »
- ↳ toutes les chances d'écrire un algorithme faux !

Examen 1 2018 Q14

Déterminez la complexité de votre algorithme.
Justifiez votre réponse.

Leçon I.2 (conception d'algorithmes) – Points clés

- ▶ approche descendante : **DÉCOMPOSEZ** le problème
- ▶ algorithmes récursifs :
 - ▶ ramener le problème à la résolution du *même* problème sur moins de données
 - ▶ penser à la condition d'arrêt
- ▶ programmation dynamique :
stocker/mémoriser au lieu de recalculer
- ▶ problèmes de plus courts chemins
complexité polynomimale : $\Theta(n^3)$, $\Theta(n^2)$ ou $\Theta(n)$ en fonction de la nature du problème
(nombre de villes de départ/d'arrivée fixées)

Leçon I.2 (conception d'algorithmes) – Difficultés connues

(1/2)

► concevoir un algorithme récursif :

1. essayer de voir « le schéma qui se répète »
2. pensez à la/aux condition(s) d'arrêt(s)
3. si 1 est trop difficile : essayez, de partir d'à peine plus compliqué que 2 (conditions d'arrêt), et d'avancer « d'un cran de plus » pour arriver aux conditions d'arrêt pendant quelques pas (pour avoir une idée de 1)

► méthodes usuelles pour avancer « d'un cran de plus » :

- enlever un
- couper en deux

Leçon I.2 (conception d'algorithmes) – Difficultés connues (2/2)

► calculer la complexité d'algorithmes (en particulier récurifs)

Vous avez trois moyens « pratiques » :

1. **Compter les instructions**

l'inconvénient est que cela conduit à une équation sur la complexité (fonction), qu'il est parfois (souvent ?) difficile de résoudre

2. **dessiner le graphe des appels** depuis la taille n jusqu'à toutes les terminaisons et compter alors le nombre d'arcs (pour le **parcours du pire cas**)

(revoir l'exemple du cours des appels du calcul récursif des coefficients du binôme)

3. utiliser la méthode « **incrémenter et compter** » :

de combien augmente la complexité si j'augmente la taille de l'entrée de 1 ?

☞ cela donne une estimation de la dérivée de la complexité (fonction)

Leçon I.2 (conception d'algorithmes) – Dichotomie

Écrire complètement l'algorithme de recherche par dichotomie dans une liste *ordonnée* :

- spécifier le problème

entrée : L, x
sortie : $x \in L?$ (bool)

Leçon I.2 (conception d'algorithmes) – Dichotomie

Écrire complètement l'algorithme de recherche par dichotomie dans une liste *ordonnée* :

- ▶ spécifier le problème
- ▶ « couper la liste en deux » : comment faire ?

Entrée : L, x, i, j
Sortie : $x \in L?$

$(L[1], \dots, L[n])$ départ 1 taille (n)
↑ ↑
en plus : i j

Leçon I.2 (conception d'algorithmes) – Dichotomie

Écrire complètement l'algorithme de recherche par dichotomie dans une liste *ordonnée* :

- ▶ spécifier le problème
- ▶ « couper la liste en deux » : comment faire ?
 - ☞ je vous impose de passer 2 paramètres supplémentaires en entrée :
indice de début de recherche et indice de fin de recherche (inclus)

Dicho

Entrée : L , x , i (début), j (fin)

Sortie : $x \in (L[i], \dots, L[j])$?

Si $i > j$

Sortir faux

Si $i = j$

Sortir $\overbrace{L[i] = x}^{\text{bool}}$

Sinon

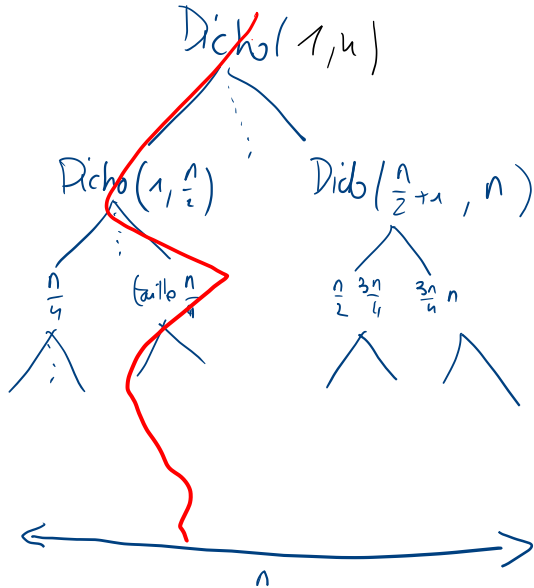
$k \leftarrow \lfloor \frac{i+j}{2} \rfloor$

Si $L[k] > x$ Sortir $\text{Dicho}(L, x, i, k)$

[Sinon] Sortir $\text{Dicho}(L, x, k, j)$

est-ce
correct ?

hauteur:
 $\log_2(n)$



pire cas

Leçon I.1b (algorithmes, complexité) – Que fait-il ?

Algo
entrée : entier naturel n sortie : ??
Si $n \leq 1$ Sortir : $n + 2$ Sortir : $2 \cdot \text{Algo}(n-1) - \text{Algo}(n-2)$

1. Que calcule cet algorithme ?
2. Quelle est sa complexité ?

n	$\text{Algo}(n)$
0	2
1	3
2	$2 \cdot 3 - 2$ 4
3	$2 \cdot 4 - 3$ 5
n	$n+2$

