

.....

## Session d'exercices – Configuration initiale

*Ces remarques sont valables pour chaque séance d'exercices. Relisez-les si nécessaire!*

### Remarques préliminaires et configuration initiale

Ici, vous allez configurer votre machine de travail pour faire les séries d'exercices du semestre. Les consignes diffèrent selon que vous travaillez sur les machines virtuelles de l'EPFL ou sur vos propres machines.

### Si vous utilisez l'infrastructure des machines virtuelles de l'EPFL

#### Connexion

Connectez-vous sur l'infrastructure des postes de travail virtuels:

- en salle BC07-08: identifiez-vous directement sur les machines avec votre identifiant GASPARG;
- en salles CM 1 103, CM 1 110, et CM 1 112: ouvrez une session sous Windows, lancez VMWare Horizon Client, ajoutez le serveur `vdi.epfl.ch`, puis connectez-vous à ce serveur en utilisant votre identifiant GASPARG;
- si vous souhaitez profiter de l'infrastructure offerte par l'EPFL sur votre propre machine: en téléchargeant d'abord VMWare Horizon Client depuis <https://vdi.epfl.ch>, puis en procédant comme pour les salles CM 1 103, CM 1 110, et CM 1 112;

Choisissez une des machines virtuelles `IC-CO-IN-SC-MA-2024-Fall` ou `IC-CO-IN-SC-INJ-2024-Fall` (et pas une autre). Notez bien qu'à chaque logout, vos données sur l'ordinateur sont effacées. Seulement le contenu de votre dossier `myfiles`, visible sur votre bureau après l'ouverture de la machine virtuelle, est sauvegardé et réapparaît au prochain login. Faites donc attention à toujours travailler dans votre dossier réseau!

#### Configuration

Voici la procédure pour configurer le tout sur un poste de travail virtuel. Sauf indication contraire, ceci est à faire une seule fois lors de la première séance d'exercices:

1. Loggez-vous sur une machine virtuelle (via une des machines de la salle d'exercices ou via votre propre machine par l'intermédiaire de VMware Horizon Client comme indiqué sur <https://vdi.epfl.ch>).
2. Lancez Firefox depuis la barre latérale, puis allez sur la page Moodle du cours et téléchargez (dans votre dossier Downloads, par défaut) le fichier de configuration `setup.sh`.
3. Ouvrez l'application Terminal (par exemple via le lanceur en bas de la barre latérale). Puis tapez exactement les commandes suivantes en faisant bien attention à respecter les espaces:

```
cd Downloads
chmod +x setup.sh
./setup.sh
```

- .....
4. Observez la machine travailler pour vous. Cela prend un certain temps. À la fin de l'opération, s'il n'y a pas eu d'erreur, fermez la fenêtre du terminal puis lancez Visual Studio Code (aussi depuis le lanceur en bas à gauche). Choisissez ensuite File → Open Workspace..., puis naviguez vers votre fichier workspace, qui est ce fichier:  
`/Desktop/myfiles/ICC_Programmation/icc_prog.code-workspace.`
  5. Dans la liste des fichiers de gauche, repérez et ouvrez `test.py`. Cliquez ensuite sur le petit bouton en forme de «Play» en haut à droite. Cela prend un peu de temps la première fois, mais devrait finalement vous afficher comme output: `Welcome to Python!`

Rappel: cette procédure est à effectuer uniquement la première fois que vous accédez à votre machine virtuelle. Les fois suivantes, vous ouvrez directement VS Code, puis faites Open Workspace... si nécessaire pour retrouver l'ensemble de vos fichiers de travail.

## Si vous utilisez votre propre machine

### Disponibilité

Il est de votre propre responsabilité de faire en sorte que votre machine de travail soit opérationnelle, à jour, connectée au Wi-Fi, avec suffisamment de batterie, etc. En cas d'imprévu, les machines virtuelles sont toujours une solution de secours possible, mais il est plus agréable de toujours travailler dans le même environnement de travail.

### Configuration

Attention, cette procédure a été testée avec plusieurs configurations d'ordinateurs, mais pas toutes celles que vous êtes susceptibles d'avoir. En cas de souci, contactez un · e assistant · e!

1. Ouvrez l'application Terminal (macOS, Linux) ou Command Prompt (Windows). Tapez-y `python3` (sans espace) suivi de la touche Retour. Si un interpréteur Python s'affiche, vous avez déjà la bonne version de Python et vous pouvez sauter l'étape suivante.
2. Téléchargez et installez Python 3.10 pour votre système d'exploitation.
  - macOS: <https://www.python.org/downloads/macos/> (ou, si vous connaissez Homebrew, faites depuis le terminal: `brew install python@3.10`)
  - Linux: via votre package manager (demandez à un assistant · e si vous ne savez pas comment faire)
  - Windows: <https://www.python.org/downloads/windows/>
3. Téléchargez et installez Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/download>.
4. Ouvrez Visual Studio Code et sélectionnez, dans la barre de gauche, l'icône qui affiche les extensions. Faites une recherche avec «python» pour trouver l'extension Python de Microsoft. Installez-la.
5. Téléchargez depuis la page Moodle du cours le dossier compressé de base dans lequel nous allons travailler. Décompressez-le où vous souhaitez le ranger. Supprimez si nécessaire le fichier zip une fois décompressé.

.....

6. Dans Visual Studio Code, assurez-vous que l'installation de l'extension du point 4 est terminée. À partir du menu File et Open Workspace, choisissez le fichier `icc_prog.code-workspace` dans le dossier décompressé du point 5. Ouvrez ensuite le fichier `test.py` à partir de l'explorateur de fichiers (première icône de la barre de gauche).
7. En bas à droite de la fenêtre, cliquez sur **Select Python Interpreter**. Si un choix de workspaces vous est présenté, choisissez Entire workspace. Dans la liste suivante, choisissez l'entrée qui correspond à la version de Python 3.10 que vous venez d'installer ou qui était déjà présente sur votre machine.
8. Quittez Visual Studio Code et relancez-le. Si votre workspace n'est pas automatiquement rechargé, rouvrez-le comme à l'étape 6.
9. Si Visual Studio Code vous propose, via une alerte en bas à droite, d'installer `mypy` et/ou `pylint`, acceptez et effectuez l'installation.
10. Rouvrez le fichier `test.py`. Cliquez ensuite sur le petit bouton en forme de Play en haut à droite. Cela prend un peu de temps la première fois, mais devrait finalement vous afficher comme output `Welcome to Python!`

Si ce n'est pas le cas, appelez l'enseignant ou un-e assistant-e.

## Remerciements

Ce document est en grande partie identique au document créé par Patrick Wang à l'automne 2023.