

Exercice 1. ($2 + 2 + 6 + 5 + 2 = 17$ points)

Dans un repère orthonormé de l'espace, on considère une pyramide $ABCD$ de volume 2, avec

$$A(1; 0; -2), \quad B(2; -1; 0), \quad C(1; -2; 2) \quad \text{et} \quad D(0; -1; 0)$$

a) Vérifier que la base $ABCD$ de la pyramide forme un parallélogramme.

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \vec{DC} \quad \text{ou alors} \quad \vec{BC} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \vec{AD}.$$

b) Calculer l'angle en A de la base $ABCD$.

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = -1 + 1 + 4 = 4 = \|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AD}\| \cdot \cos \alpha = 6 \cos \alpha$$

$$\text{Ainsi, } \cos \alpha = \frac{4}{6} = \frac{2}{3} \quad \text{d'où } \alpha \simeq 48.18^\circ \simeq 0.841 \text{ rad.}$$

c) Déterminer la hauteur de la pyramide $ABCD$.

$$\text{L'aire de la base vaut } b = \|\vec{AB} \times \vec{AD}\|, \quad V = 2 = \frac{1}{3} b \cdot h \quad \text{d'où } h = \frac{6}{\|\vec{AB} \times \vec{AD}\|}.$$

$$\vec{AB} \times \vec{AD} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & 1 & -1 \\ \vec{e}_2 & -1 & -1 \\ \vec{e}_3 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \vec{e}_1 - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \vec{e}_2 + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

$$\|\vec{AB} \times \vec{AD}\| = \sqrt{0 + 16 + 4} = 2\sqrt{5} \simeq 4.472136 \quad \text{d'où } h = \frac{6}{2\sqrt{5}} \cdot \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{5}} = \frac{3\sqrt{5}}{5} \simeq 1.34164.$$

Pour calculer $\|\vec{AB} \times \vec{AD}\|$, on peut aussi utiliser la formule $\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AD}\| \cdot \sin \alpha$:

$$\text{On a } \|\vec{AB}\| = \|\vec{AD}\| = \sqrt{6} \quad \text{et} \quad \sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha} \stackrel{\text{b)}}{=} \sqrt{1 - \left(\frac{2}{3}\right)^2} = \sqrt{\frac{5}{9}} = \frac{\sqrt{5}}{3}.$$

$$\text{Ainsi, on obtient } \|\vec{AB} \times \vec{AD}\| = \sqrt{6} \cdot \sqrt{6} \cdot \frac{\sqrt{5}}{3} = \frac{6\sqrt{5}}{3} = 2\sqrt{5} \quad \text{comme précédemment.}$$

d) Déterminer les coordonnées du sommet S sachant qu'il est situé sur l'axe Oz .

$$S(0, 0, z). \quad V = \frac{1}{3} \left| \det(\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AS}) \right| = 2. \quad \vec{AS} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ z + 2 \end{pmatrix}$$

$$\det(\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AS}) = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 2 & 2 & z + 2 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} - 0 + (z + 2) \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = -2(z + 2)$$

$$\text{Ainsi, } V = \frac{1}{3} |-2(z + 2)| = 2 \Leftrightarrow z + 2 = \pm 3 \Leftrightarrow z = 1 \text{ ou } z = -5.$$

Il y a deux possibilités : $S_1(0, 0, 1)$ et $S_2(0, 0, -5)$.

e) Montrer que les vecteurs \vec{AB} , \vec{AD} et \vec{e}_1 sont coplanaires.

$$\text{Ils sont coplanaires car } \left[\vec{e}_1; \vec{AB}; \vec{AD} \right] = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} - 0 + 0 = 0.$$

Exercice 2. (9 (3+3+3) + 3 = 12 points)

Dans un repère orthonormé de l'espace, on considère les points

$$A(-1; 1; 4), \quad B(2; 2; 3), \quad C(1; 4; 4) \quad \text{et} \quad D(4; 0; -1).$$

- a) Déterminer les coordonnées du point E équidistant des points B et D et appartenant à la hauteur h_D issue de D du tétraèdre $ABCD$.

$$\text{Plan médian de } BD : \vec{BD} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad M(3; 1; 1)$$

$$\Rightarrow \mu_{BD} : x - y - 2z = 0.$$

$$\vec{h}_D = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } h_D : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

$$h_D \cap \mu_{BD} : 4 + 3k + 2k + 2 - 14k = 0 \Leftrightarrow 6 = 9k \Leftrightarrow k = \frac{2}{3} \text{ d'où } E \left(6; -\frac{4}{3}; \frac{11}{3} \right)$$

- b) Calculer le volume du tétraèdre $ABCD$.

$$V_{ABCD} = \frac{1}{6} |(\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot \vec{AD}| = \frac{1}{6} \left| \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{6} |15 + 2 - 35| = \frac{18}{6} = 3.$$

Exercice 3. (2 + 2 + 3 = 7 points)

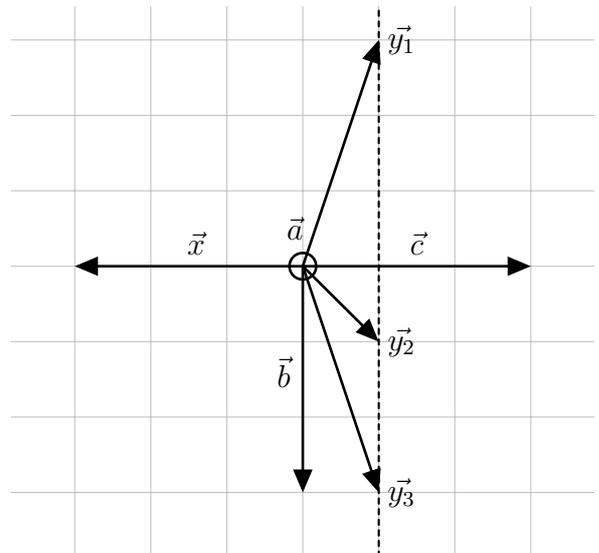
Le grillage ci-dessous est une vue de face d'un plan α perpendiculaire au vecteur \vec{a} , qui pointe en direction de l'observateur.

Le vecteur \vec{b} se situe dans le plan α .

De plus, $\|\vec{a}\| = 1$ et $\|\vec{b}\| = 3$.

Représenter graphiquement

- i) le vecteur $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$;
- ii) un vecteur \vec{x} du plan α , tel que $\vec{a} \times \vec{x} = \vec{b}$; s'il y a plusieurs solutions, en représenter trois en les nommant \vec{x}_1, \vec{x}_2 et \vec{x}_3 ;
- iii) un vecteur \vec{y} du plan α , tel que $\vec{b} \times \vec{y} = \vec{a}$; s'il y a plusieurs solutions, en représenter trois en les nommant \vec{y}_1, \vec{y}_2 et \vec{y}_3 ;



Exercice 4. (3 + 1 + 1 + 1 + 2 + 2 = 10 points)

Dans un repère orthonormé, on donne les droites a et b par leurs équations paramétriques

$$a : \begin{cases} x = -8 - 6k \\ y = 7 + 4k \\ z = 5 + 3k \end{cases} \quad \text{et} \quad b : \begin{cases} x = n \\ y = -5 + 4n \\ z = 1 + 2n \end{cases}$$

Les deux extrémités A et B d'un segment parallèle au plan Oxz et de longueur 5 sont situées respectivement sur les droites a et b .

Déterminer les coordonnées des points A et B .

$$\left. \begin{array}{l} A(-8 - 6k ; 7 + 4k ; 5 + 3k) \\ B(n ; -5 + 4n ; 1 + 2n) \end{array} \right\} \Rightarrow \vec{AB} = \begin{pmatrix} n + 6k + 8 \\ 4n - 4k - 12 \\ 2n - 3k - 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AB} \text{ parallèle à } Oxz \Leftrightarrow 4n - 4k - 12 = 0 \Leftrightarrow n = k + 3.$$

$$\text{Ainsi, } \vec{AB} = \begin{pmatrix} 7k + 11 \\ 0 \\ -k + 2 \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{AB}\|^2 = 25 \Leftrightarrow (7k + 11)^2 + (-k + 2)^2 = 25 \Leftrightarrow 50k^2 + 150k + 100 = 0$$

$$\Leftrightarrow k^2 + 3k + 2 = 0 \Leftrightarrow (k + 1)(k + 2) = 0$$

Il y a deux solutions :

$$k = -1 \Rightarrow n = 2 \Rightarrow A_1(-2; 3; 2) \text{ et } B_1(2; 3; 5)$$

$$k = -2 \Rightarrow n = 1 \Rightarrow A_2(4; -1; -1) \text{ et } B_2(1; -1; 3)$$

Exercice 5. (2 + 4 = 6 points)

Dans l'espace muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{e}_1; \vec{e}_2; \vec{e}_3)$, on donne la sphère Σ par l'équation

$$\Sigma : x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 6y - 2z + 10 = 0$$

Déterminer le centre C et le rayon r du cercle γ d'intersection de Σ avec le plan Oxy .

On détermine d'abord le centre C_1 et le rayon r_1 de la sphère Σ :

$$(x - 2)^2 + (y + 3)^2 + (z - 1)^2 + 10 - 4 - 9 - 1 = 0 \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y + 3)^2 + (z - 1)^2 = 4$$

Ainsi, $C_1(2; -3; 1)$ et $r_1 = 2$.

Pour déterminer la suite, voici deux méthodes :

Méthode 1 : On construit la droite p perpendiculaire au plan passant par C_1 :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + m \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Le centre C se trouve à l'intersection du plan Oxy et de la droite p .

Comme $z = 0$, on obtient $1 + m = 0 \Rightarrow m = -1$, donc $C(2; -3; 0)$.

Pour déterminer le rayon, on utilise Pythagore dans le triangle C_1CP avec P un point sur la

sphère et sur le cercle. Comme $\vec{C_1C} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, on obtient

$$r = \sqrt{r_1^2 - \|\vec{C_1C}\|^2} = \sqrt{4 - 1} = \sqrt{3}$$

Méthode 2 : On se place dans le plan Oxy et on travaille en deux dimensions :

$$x^2 + y^2 - 4x + 6y + 10 = 0 \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y + 3)^2 + 10 - 4 - 9 = 0 \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y + 3)^2 = 3$$

Le centre cherché est donc $C(2; -3; 0)$ et le rayon est $r = \sqrt{3}$.

Exercice 6. ($2 + 8 + 3 + 5 = 18$ points)

On considère la conique d'équation $3x^2 - 2xy + 3y^2 - 12\sqrt{2}x - 4\sqrt{2}y + 28 = 0$.

a) De quel type de coniques s'agit-il ? Justifier la réponse par un seul calcul !
On calcule le discriminant $\Delta = b^2 - ac = (-1)^2 - 3 \cdot 3 = -8 < 0$, donc c'est une ellipse.

b) Effectuer un changement de variables (qu'on appelle u et v) pour éliminer le double produit xy , en explicitant les différentes étapes.

On cherche les valeurs propres puis les vecteurs propres de la matrice $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$.

$\det(A - \lambda I) = (3 - \lambda)^2 - 1 = (2 - \lambda)(4 - \lambda)$ d'où les valeurs propres 2 et 4.

On calcule facilement que $E_2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ et $E_4 = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ et en normalisant les vecteurs

propres, on pose $\vec{f}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{f}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ qui forment bien une base orthonormée.

On obtient alors le changement de variables $x = \frac{1}{\sqrt{2}}(u - v)$ et $y = \frac{1}{\sqrt{2}}(u + v)$.

En remplaçant dans l'équation de base et en simplifiant, il vient

$$2u^2 + 4v^2 - 16u + 8v + 28 = 0.$$

c) Effectuer un changement de variables (qu'on appelle X et Y) pour amener l'équation de la conique sous forme canonique.

On complète les carrés :

$$2u^2 - 16u = 2(u^2 - 8u) = 2(u - 4)^2 - 2 \cdot 16 \text{ et } 4v^2 - 16v = 4(v^2 + 2v) = 4(v + 1)^2 - 4 \cdot 1.$$

On pose alors $X = u - 4$ et $Y = v + 1$.

On remplace dans l'équation et on simplifie pour obtenir l'équation $2X^2 + 4Y^2 = 8$.

On a donc l'équation canonique $\frac{X^2}{4} + \frac{Y^2}{2} = 1$, qui est bien l'équation d'une ellipse.

d) Déterminer la longueur des axes et l'excentricité de la conique.

Calculer son centre dans les coordonnées originales $(x; y)$.

La longueur du grand axe $2a = 2 \cdot \sqrt{4} = 4$ et celle du petit axe $2b = 2 \cdot \sqrt{2} = 2\sqrt{2}$.

Ainsi, l'excentricité vaut $e = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a} = \frac{\sqrt{2}}{2}$.

Avec les coordonnées $(X; Y)$, l'ellipse est centrée en $(0; 0)$.

En effectuant les changements de coordonnées à l'envers, on trouve le centre $(4; -1)$ dans les coordonnées $(u; v)$ puis finalement le centre $\left(\frac{5}{\sqrt{2}}; \frac{3}{\sqrt{2}}\right)$ dans les coordonnées $(x; y)$.