

SCIPER	Style max 4pts	violation list	global comment	Total code 8pts	specific penalty by RB	report by RB max 2pts	Total rendu3 22pts
350488	4.00	Ok	Bon projet! Le code est très facile à lire.	7.00		2.00	20.50
355673	4.00	bien	très bien bravo	6.00		2.00	17.50
355692	3.00	[L2] tools.h 45, 50, tools.cc 130, 132, jeu.h 84, 87, graphic.h 19, 23, etc...	Bon travail!	7.00		2.00	21.00
356540	4.00	Warning: [L1] chaine.cc 50-52 [L2] jeu.h 20	Super! Rien à redire, bon projet!	8.00		2.00	21.00
357434	0.00	[L1]jeu.cc:444-485[L2]:chaine.cc:7;haine.h: 35-36;jeu.cc:142,180,etc...[P2]jeu.cc(au moins 2 méthodes trop longues)	C'est dommage de perdre autant de points sur le style du code. L'algo de guidage n'est pas CCD ; de plus le votre ne fonctionne pas toujours.	1.50		1.50	9.75
357720	3.00	indentation of public/private more than 4 times	good job but your code needs some little changes	7.00		2.00	19.50
363791	3.00	[P2] chain.cc appliquer guidage, jeu.cc lecture	Perfect indentation and style, good job.	7.00		2.00	19.25
371986	3.00	[P2]jeu.cc lecture	bien, attention au style	5.50		2.00	19.00
372005	4.00	very good, at the beginning of the files you can add some information like the starting date, the version, ...	it works, good continuation	8.00		2.00	21.50
372038	4.00	good job	overall good, but be careful when writing class interfaces, also watch out for precise behaviors like the the position of the first articulation.	6.00		2.00	19.00
372094	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.50
372120	3.00	[L1] jeu.cc	Didn't compile at first. Be careful about idention, it is important to be easily readable by others. The game does not work for all the situation but good job!	6.25	-1.00	2.00	14.00
372146	4.00	ok	warning: renvoyer des copies de vector par valeur n'est pas efficace: il vaut mieux renvoyer une référence const. A part ça, bon travail.	8.00		2.00	21.50
372218	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.50
372270	4.00	Ok	Super code! Limpide et bien pensé.	7.00		2.00	20.75
372441	4.00	ok	Very good !	8.00		2.00	20.00
372466	4.00	OK	Code impeccable, exécution parfaite ! Excellent projet !	8.00		2.00	22.00
372571	4.00	ok	Well done !	7.50		2.00	20.50
372655	4.00	good job	overall good, but be careful when writing class interfaces, also watch out for precise behaviors like the the position of the first articulation.	6.00		2.00	19.00
372702	1.00	[L2]gui.cc 90-95, 107, 391,393..[P2]ondrawing_left_click, dessine, set_jeu	bien, attention au style	3.50		2.00	16.50
373153	3.00	[P2]jeu.cc lecture	bien, attention au style	5.50		2.00	19.00

373365	4.00	Ok	Le code est très soigné. Un plaisir à lire. Dommage pour les click gauche et droit qui ne suivent pas totalement la donnée	8.00		2.00	20.00
373377	2.00	[L2] tools.h 51,52, mobile.cc 124, 158, 178, ... [P2] update (84 lignes)	bon travail	5.50		1.50	16.25
373798	4.00	great, the code could be less compact	good job	8.00		2.00	21.75
373819	0.00	[L1]the namespace content should be indented, jeu.cc210-238,246-283, 334-343,442-451,... [L2]jeu.h46,jeu.cc228,304,305,313,319, 400, 416, 420,438-439, ...,graphic_hui.h14 [P2]readConfiguration, update_faiseurs, update	it works, however the code does not sufficiently follow the architecture and the conventions	1.50		2.00	15.00
374041	4.00	OK	Excellent travail, code très clair mais qui manque un peu de commentaires. Toutes les fonctionnalités ont été implémentées sauf le fait qu'un clic fait un step	8.00		2.00	19.25
374171	3.00	[P2] chaine.cc guidage_chaine()	tres bon travail! Pensez à utiliser le principe d'abstraction pour modulariser votre code si les fonctions sont longues	7.00		2.00	20.00
374240	4.00	Warning: [L1] chaine.cc 50-52 [L2] jeu.h 20	Super! Rien à redire, bon projet!	8.00		2.00	21.00
374252	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.25
374396	4.00	ok	Some minor mistakes were mentioned, but very good job overall.	7.00		2.00	19.25
374853	4.00	good	very good job	8.00		1.75	21.75
374959	3.00	[P2] chaine.cc guidage_chaine()	tres bon travail! Pensez à utiliser le principe d'abstraction pour modulariser votre code si les fonctions sont longues	7.00		2.00	20.00
374966	4.00	ok	Well done!	7.75		2.00	20.00
374967	4.00	OK	Code très propre, quelques problèmes à l'exécution mais globalement la majorité des fonctionnalités marchent très bien	8.00		2.00	19.25
375037	4.00	very good, at the beginning of the files you can add some information like the starting date, the version, ...	it works, good continuation	8.00		2.00	21.50
375057	3.00	[L1]jeu.cc:272-295,597-600	bon projet ; code globalement clair ; très structuré	6.00		2.00	19.25
375406	4.00	ok	Great work!	8.00		2.00	22.00
375451	4.00	OK	Code impeccable, exécution parfaite ! Excellent projet !	8.00		2.00	22.00
375485	3.00	[L1]gui.cc:436[P2]My_window::update, Jeu::guidage_chaine	Good job, try to solve compilation warnings in future projects	7.00		2.00	20.00
375540	4.00	Ok	Le code est bon. Bonne architecture, la taille des modules est assez équilibrée. Bien joué	7.50		2.00	20.00
375643	4.00	ok	Please test your project on vm before handing over, otherwise good work	8.00		1.50	20.25
375661	4.00	OK	Excellent travail, code très clair mais qui manque un peu de commentaires. Toutes les fonctionnalités ont été implémentées sauf le fait qu'un clic fait un step	8.00		2.00	19.25
375828	4.00	ok	très bien bravo	8.00		2.00	22.00
376118	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.50

378422	4.00	ok	Well done !	7.50		2.00	20.50
378440	4.00	OK	Good code abstraction well implemented. Try to keep the comments in a langage the reviewer will understand :)	8.00		2.00	21.00
378475	4.00	Ok	Le code est très soigné. Un plaisir à lire. Dommage pour les click gauche et droit qui ne suivent pas totalement la donnée	8.00		2.00	20.00
378494	4.00	ok	Some minor mistakes were mentioned, but very good job overall.	7.00		2.00	19.25
378541	4.00	Ok	Super code! Limpide et bien pensé.	7.00		2.00	20.75
378559	3.00	Warning [L1] jeu.h 29-112, gui.cc 175, 216, [L2] projet.cc 94, jeu.cc 83, gui.cc 227, 229, graphic.h 16, 17	Globalement bon travail! Pensez à aérer un peu plus votre code.	7.00		2.00	19.75
378649	0.00	[L1]jeu.cc:444-485[L2]:chaîne.cc:7;haîne.h: 35-36;jeu.cc:142,180,etc...[P2]jeu.cc(au moins 2 méthodes trop longues)	C'est dommage de perdre autant de points sur le style du code. L'algorithme de guidage n'est pas CCD ; de plus le votre ne fonctionne pas toujours.	1.50		1.50	9.75
378799	3.00	[P2] gui.cc key_pressed, jeu.cc decodage_ligne WARNING : [L1]mobile.cc 199	Almost perfect, great job !	7.00		2.00	21.00
378861	3.00	[P2] gui.cc key_pressed, jeu.cc decodage_ligne WARNING : [L1]mobile.cc 199	Almost perfect, great job !	7.00		2.00	21.00
379174	4.00	ok	OK bon projet ; style bizarre pour projet.cc:23-27 ;	8.00		2.00	21.50
379287	4.00	OK	Code impeccable, exécution parfaite ! Excellent projet !	8.00		2.00	22.00
379370	4.00	OK	Good code abstraction well implemented. Try to keep the comments in a langage the reviewer will understand :)	8.00		2.00	21.00
379382	4.00	ok	Great work!	8.00		2.00	22.00
379674	4.00	Ok	Super projet!	7.00		2.00	19.50
379679	3.00	[L1]gui.cc:436[P2]My_window::update, Jeu::guidage_chaine	Good job, try to solve compilation warnings in future projects	7.00		2.00	20.00
379683	3.00	[L2] tools.h 45, 50, tools.cc 130, 132, jeu.h 84, 87, graphic.h 19, 23, etc...	Bon travail!	7.00		2.00	21.00
379792	4.00	ok	The segmentation fault is unfortunate. But the rest was well done. Good job!	8.00		2.00	19.00
379816	3.00	[L1]tools.cc29,34, mobile.cc80-84,109-111,170,171, jeu.cc50,403-417	some features are missing, and some details need to be fixed, however the work accomplished is functional	6.00		2.00	15.00
379829	4.00	ok	Well done!	7.75		2.00	20.00
379830	3.00	[L1]chaîne.h25-31, chaîne.cc104-106, graphic.cc35,43, warning: in jeu.h the comment "//definitions des fonctions" should be "//prototypes des fonctions"	great	7.00		2.00	19.50
379998	4.00	OK	Watch out for the global variable, it's really a bad practice. Otherwise, the code is nicely presented. Good work.	6.00		2.00	18.50
380030	4.00	faites attention à l'indentation du public/private	very good job	8.00		2.00	22.00
380044	4.00	ok	score and mode_de_jeu should be attributes, otherwise good work	6.00		2.00	17.50
380130	4.00	ok	The segmentation fault is unfortunate. But the rest was well done. Good job!	8.00		2.00	19.00
380141	4.00	good	nicely done	8.00		2.00	22.00

380396	3.00	[L1]chaine.h25-31, chaine.cc104-106, graphic.cc35,43, warning: in jeu.h the comment "//definitions des fonctions" should be "//prototypes des fonctions"	great	7.00		2.00	19.50
380402	2.00	[L2] tools.h 51,52, mobile.cc 124, 158, 178, ... [P2] update (84 lignes)	bon travail	5.50		1.50	16.25
380465	4.00	good	nicely done	8.00		2.00	22.00
381052	4.00	good	nicely done	8.00		2.00	22.00
381561	4.00	ok	Well done ! Funny drawing of "you won"	7.75		2.00	17.50
382002	3.00	[L2]tools.cc:22,43,62,jeu.cc:36,42;mobile.h:25,95,etc..	Ok fonctionne plutôt bien ; mais dommage de perdre des points à cause du manque d'externalisation des classes. Style parfois inutilement compact(reflectedVector).	4.50		1.50	16.50
382019	4.00	ok	score and mode_de_jeu should be attributes, otherwise good work	6.00		2.00	18.75
382026	4.00	OK	Bon travail! Code particulièrement clair	8.00		2.00	22.00
382951	4.00	OK	Excellent travail, très bon code, exécution quasi parfaite, dommage que quelques destructions sont mal gérées	8.00		2.00	20.50
383577	3.00	[P2]execution, decodage_ligne	bon travail!	6.00		2.00	19.75
385947	3.00	Warning [L1] jeu.h 29-112, gui.cc 175, 216, [L2] projet.cc 94, jeu.cc 83, gui.cc 227, 229, graphic.h 16, 17	Globalement bon travail! Pensez à aérer un peu plus votre code.	7.00		2.00	19.75
389146	3.00	[L1] graphic.cc 31, 49 graphic.h 25, 28	Le code est bon, l'architecture aussi. Le style pourrait être un poil plus soigné (saut de ligne un peu aléatoire, alignement de lignes trop longues pas toujours très propres, ...). Beau travail!	7.00		2.00	19.75
390357	4.00	Ok	Bon projet! Le code est très facile à lire.	7.00		2.00	20.50
390436	4.00	OK	Bon travail! Code particulièrement clair et bien présenté	8.00		2.00	22.00
390505	4.00	Warning [L1] projet.cpp 11-15, Warning [L2] mobile.hpp 34, gui.cc 82	Malgré les quelques erreurs d'exécution, bon travail!	6.00		2.00	19.00
390521	4.00	ok	Well done ! Funny drawing of "you won"	7.75		2.00	17.50
390523	4.00	warning: code parfois compact (guidage chaine)	Bon projet!	7.75		2.00	21.00
390579	3.00	warning: ne dupliquez pas les méthodes pour offrir deux styles de nom différents (faiseur.cc) ; code parfois trop compact (jeu::save); [L1]jeu.cc:358-366;	quelques décisions bizarres mais ne créant pas de bug montrent l'usage de l'IA ; essayez de supprimer certains artifices inutiles (cf warnings) ; à part ça, plutôt créatif...	7.00		1.75	20.00
390621	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.00
390635	4.00	Warning [L1] projet.cpp 11-15, Warning [L2] mobile.hpp 34, gui.cc 82	Malgré les quelques erreurs d'exécution, bon travail!	6.00		2.00	19.00
390643	4.00	Ok	Code bien soigné et facile à lire. Super! Attention aux magic numbers dans My_window::set_jeu, ils sont bien gérés à d'autres endroits	8.00		2.00	21.75
390719	4.00	ok	Well done, red circle should move freely in the beginning	8.00		2.00	21.00
390746	4.00	faites attention a l'indentation du public/private	very good job	8.00		2.00	22.00
390819	4.00	ok	Well done !	7.75		2.00	20.50

390865	4.00	good	tres bon travail	8.00		2.00	22.00
390880	3.00	[L1]jeu.cc:272-295,597-600	bon projet ; code globalement clair ; très structuré	7.00		2.00	20.25
390942	4.00	OK	Code très propre, quelques problèmes à l'exécution mais globalement la majorité des fonctionnalités marchent très bien	8.00		2.00	19.25
390957	4.00	ok	Good work	8.00		2.00	20.50
390958	2.00	[L1]tools.cc:48,53,57,68 et 2 styles d'accolades dans votre code; [L2]trop de lignes dépassent les 87 caractères/ aussi valable pour les commentaires	bon projet ; dommage que quelques problèmes de finitions vous fassent perdre quelques points.	6.00		2.00	18.50
390962	4.00	warning: public, protected and private should not be indented, [L2]mobile.h37, jeu.h35	except the missing functionality, everything works, congratulations	8.00	-1.00	2.00	20.00
390977	3.00	[L1] pas d'indentation dans tools.h ni dans mobile.h ni dans jeu.h	Code assez désagréable à lire, il ne faut pas faire de getters pour absolument toutes les variables, faites aussi attention aux indentations., l'exécution contient aussi quelques bugs mais globalement fonctionne bien	6.00		2.00	15.25
390999	3.00	warning: ne dupliquez pas les méthodes pour offrir deux styles de nom différents (faiseur.cc) ; code parfois trop compact (jeu::save); [L1]jeu.cc:358-366;	quelques décisions bizarres mais ne créant pas de bug montrent l'usage de l'IA ; essayez de supprimer certains artifices inutiles (cf warnings) ; à part ça, plutôt créatif...	7.00		1.75	20.00
391023	4.00	Don't forget to use "else-if" instead of only if	Remarkable effort in the code presentation, really nice to read !	8.00		2.00	21.00
391025	4.00	Don't forget to use "else-if" instead of only if	Remarkable effort in the code presentation, really nice to read !	8.00		2.00	21.00
391047	4.00	ok	Bon travail !	6.50		2.00	19.50
391053	3.00	[P2]execution, decodage_ligne	bon travail!	6.00		2.00	19.75
391195	4.00	ok	Please test your project on vm before handing over, otherwise good work	8.00		1.50	20.25
391244	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.25
391267	0.00	[L1]the namespace content should be indented, jeu.cc210-238,246-283, 334-343,442-451,... [L2]jeu.h46,jeu.cc228,304,305,313,319, 400, 416, 420,438-439, ...,graphic_hui.h14 [P2]readConfiguration, update_faiseurs, update	it works, however the code does not sufficiently follow the architecture and the conventions	1.50		2.00	15.00
391277	4.00	ok	Bon travail !	6.50		2.00	19.50
391282	3.00	[L1] jeu.h 74-76, 117, 120, jeu.cc, gui.cc,..	bon travail	6.00		2.00	19.75
391316	4.00	OK	Bon travail! Code particulièrement clair et bien présenté	8.00		2.00	22.00
391384	0.00	[P2]charger_fichier, update, draw, capturer, split	bon travail!	4.00		2.00	18.00
391453	3.00	[L2]jeu.cc:801,806, gui.cc:86,88, message.cc (13 lines)	Well done good work	7.00		2.00	20.50
391500	4.00	ok	Very good !	8.00		2.00	20.00
391571	4.00	good	good job overall mais il faut valider les tests	8.00		2.00	18.50

391707	4.00	OK	Code bien lisible mais beaucoup d'erreurs d'architecture et d'implémentation. La majorité des fonctionnalités fonctionnent bien, même si les faiseurs n'apparaissent pas (avez-vous testé sur la VM?) et que des choses bizarres lors des restart et de la fermeture des fichiers	5.50		1.25	14.00
391832	4.00	good	good job overall mais il faut valider les tests	8.00		2.00	18.50
391844	4.00	good	very good job	8.00		1.50	21.50
391892	3.00	Warning [L1] graphic.h 26, 30, [L2] tools.cc 90, mobile.h 29, 40, mobile.cc 67, jeu.cc 243, etc.	Bon travail!	7.00		2.00	21.00
391903	4.00	ok	Great work!	8.00		2.00	22.00
391962	3.00	[L2] : chaine.cc 74,109, 121, 141, 143	Good execution and code, nice !	7.00		2.00	20.00
392008	3.00	[L1] jeu.h 74-76, 117, 120, jeu.cc, gui.cc,..	bon travail	6.00		2.00	19.75
392028	4.00	good, warning: graphic_draw_shape is neither used nor defined	great	7.00		2.00	21.00
392033	4.00	[L1]jeu.cc:392 [L2] jeu.cc:125	Good work!	8.00		2.00	21.00
392048	4.00	Ok	Bravo! Super code, modulaire et propre.	7.50		2.00	21.50
392082	3.00	warning: limite de [L2] presque atteinte ; [P2]:updateMakers	c'est bien d'utiliser NDEBUD pour la mise au point mais ça réduit la lisibilité de la version finale ; le principal est d'avoir réussi l'essentiel du jeu.	6.50		2.00	19.50
392098	0.00	[P2]inputConfig, read_particle_arti_data, read_worm_data, error_message, read_file dans jeu.cc dépasse 40 lignes	Code assez brouillon. Dommage car la majorité des fonctionnalités sont bien implémentées.	1.50		2.00	11.75
392100	4.00	WARNING : [L1] jeu.cc 254, mobile.cc 201, 202	In general good code !	8.00		1.50	18.50
392115	4.00	OK	Très bon code, exécution quasi parfaite	7.50		2.00	21.00
392117	4.00	warning: on atteint presque la limite de [L2]	warning: renvoyer des copies de vector par valeur n'est pas efficace: il vaut mieux renvoyer une référence const. A part ça, bon travail.	7.00		2.00	19.75
392131	4.00	good	very good job	8.00		1.75	21.75
392304	4.00	ok	très bien bravo	8.00		2.00	22.00
392439	4.00	ok	Well done, red circle should move freely in the beginning	8.00		2.00	21.00
392445	4.00	ok	très bien bravo	8.00		2.00	22.00
392658	3.00	[P2] chain.cc appliquer guidage, jeu.cc lecture	Perfect indentation and style, good job.	7.00		2.00	19.25
392660	3.00	[L2]jeu.cc 225,227, graphic.h 20, tools.h 32	Try to indent the switch-cases always in the same way. Otherwise, good job	7.00		2.00	19.75
392675	4.00	Warning [L1] tools.h 60, 62, 73	Bon travail!	7.00		2.00	20.50
392688	4.00	Warning: [L1] jeu.cc 147-151, 452-453	Bon travail. Le code a tout de même de gros problèmes d'architectures. Le module gui s'occupe de presque tout, il manque une classe jeu. L'algo de la chaîne pourrait être implémenté dans le module chaine	4.75		2.00	18.25
392691	3.00	[L1]tools.cc29,34, mobile.cc80-84,109-111,170,171, jeu.cc50,403-417	some features are missing, and some details need to be fixed, however the work accomplished is functional	6.00		2.00	15.00

392698	4.00	excellent	the connventions are repected, however there is some details to fix in the execution	8.00		1.00	20.25
392759	4.00	OK	Well done! Think of using switch commandement, ex: for the colors (tools.cc dessin_cercle())	7.75		2.00	21.25
392815	4.00	good	very good job	8.00		1.50	21.50
392831	4.00	perfect	nicely done	7.00		2.00	21.00
392843	3.00	[L1] chaine.h 11, 37, gui.h 17, 34, mobile.h 19,37,45,72,85,104	Bon projet! Attention à bien indenter public/private/protected. La convention d'indenter les getters/setters est un poil perturbante	6.00		2.00	17.25
392848	0.00	[P2]charger_fichier, update, draw, capturer, split	bon travail!	4.00		2.00	18.00
392906	2.00	[L1]tools.cc:48,53,57,68 et 2 styles d'accolades dans votre code; [L2]trop de lignes dépassent les 87 caractères/ aussi valable pour les commentaires	bon projet ; dommage que quelques problèmes de finitions vous fassent perdre quelques points.	6.00		2.00	18.50
392937	4.00	OK	Excellent travail, très bon code, exécution quasi parfaite, dommage que quelques destructions sont mal gérées	8.00		2.00	20.50
392941	4.00	warning: code parfois compact (guidage chaine)	Bon projet!	7.75		2.00	21.00
393001	4.00	good	nicely done	8.00		2.00	22.00
393004	1.00	[L2]gui.cc 90-95, 107, 391,393..[P2]ondrawing_left_click, dessine, set_jeu	bien, attention au style	3.50		2.00	16.50
393159	4.00	good	Excellent,un affichage creatif apres le succes	8.00		2.00	21.50
393165	4.00	good	tres bon travail	8.00		2.00	22.00
393197	4.00	OK	Excellent travail, bonne exécution, dommage qu'il y ait ces petits problèmes d'architecture	7.00		2.00	21.00
393209	4.00	ok	It should be possible to click even when the game is stopped. Your save function doesn't take into account the mode	8.00		1.50	18.25
393327	0.00	Removed since the assignement was not done	It's unfortunate you chose not to complete the assignment, and I hope this decision doesn't hinder your progress. Best of luck moving forward	0.00		0.25	0.75
393403	4.00	Warning [L1] graphic.h 24, 26	Bon travail!	8.00		2.00	22.00
393444	4.00	OK	Bon travail! Code particulièrement clair	8.00		2.00	22.00
393557	3.00	[L2]jeu.cc 225,227, graphic.h 20, tools.h 32	Try to indent the switch-cases alway in the same way. Otherwise, good job	7.00		2.00	19.75
393767	4.00	OK	Dommmage pour le problème avec la souris, sinon bon travail	8.00		2.00	19.50
393801	4.00	ok	Some problem were mentionend but the code is good. Nice job.	8.00		2.00	19.75
393805	4.00	ok	très bien bravo	8.00		2.00	22.00
393872	4.00	Ok	Bravo! Super code, modulaire et propre.	7.50		2.00	21.50
394056	3.00	[P2] chain.cc iterative position, mobile.cc next faiseur position	Code ok, try to be careful with the abstraction. some little mistake in the indentation of the switch case (only warning)	6.50		2.00	18.25
394083	4.00	OK	Well done! Think of using switch commandement, ex: for the colors (tools.cc dessin_cercle())	7.75		2.00	21.25

394109	4.00	OK	Excellent travail, bonne exécution, dommage qu'il y ait ces petits problèmes d'architecture	7.00		2.00	21.00
394640	4.00	Ok	Code bien soigné et facile à lire. Super! Attention aux magic numbers dans My_window::set_jeu, ils sont bien gérés à d'autres endroits	8.00		2.00	21.75
395169	0.00	Removed since the assignement was not done	It's unfortunate you chose not to complete the assignment, and I hope this decision doesn't hinder your progress. Best of luck moving forward	0.00		0.25	0.75
396846	4.00	OK	Dommmage pour le problème avec la souris, sinon bon travail	8.00		2.00	19.50
396854	3.00	[L1] jeu.cc	Didn't compile at first. Be careful about idention, it is important to be easily readable by others. The game does not work for all the situation but good job!	6.25	-1.00	2.00	14.00
396857	3.00	[L1] graphic.cc 31, 49 graphic.h 25, 28	Le code est bon, l'architecture aussi. Le style pourrait être un poil plus soigné (saut de ligne un peu aléatoire, alignement de lignes trop longues pas toujours très propres, ...). Beau travail!	7.00		2.00	19.75
396958	3.00	[L1]jeu.cc:254-266	Good job, try to solve compilations warings in futur projects and take care of indentations	7.00		2.00	20.25
396972	3.00	[L2] jeu.cc 50, 150, 336, 369, ..	bon travail	6.00		2.00	19.00
396973	4.00	ok	Some problem were mentionend but the code is good. Nice job.	8.00		2.00	19.75
397170	4.00	great, the code could be less compact	good job	8.00		2.00	21.75
397263	4.00	OK	Bel effort, malgré les quelques erreurs d'exécution. Attention aux attributs publics.	6.00		2.00	17.00
397425	4.00	ok	Well done !	7.75		2.00	21.25
397438	3.00	warning: limite de [L2] presque atteinte ; [P2]:updateMakers	c'est bien d'utiliser NDEBUD pour la mise au point mais ça réduit la lisibilité de la version finale ; le principal est d'avoir réussi l'essentiel du jeu.	6.50		2.00	19.50
397463	3.00	[L2] mobile.cc 38, 109, 110, 139, 143, 152, etc...	Bon travail!	7.00		1.00	20.00
397539	3.00	[L1]mobile.c:46-49,92-94, jeu.cc:302-312,354,...,423-424,452,455,458-459	Take care of indentation, include only neccessary stuffs and try to remove warnings	6.00		2.00	17.75
397544	4.00	ok	Very good!	8.00		2.00	21.50
397617	3.00	[P2] jeu.cc decodage_ligne()	Well done ! Think of using abstraction when the functions are too long	7.00		1.50	19.50
397627	4.00	perfect	nicely done	7.00		2.00	21.00
397657	4.00	WARNING : [L1] jeu.cc 254, mobile.cc 201, 202	In general good code !	8.00		1.50	18.50
397660	4.00	ok	Class Game_state has too much setter, jeu.cc seems overly complicted	7.50		2.00	19.75
397725	3.00	[L1] : jeu.cc 281, 390, 675, 687, ...	Almost there with the indentation. Be careful about the function declaration. Otherwise good project.	7.00		2.00	19.25
397896	3.00	[L2] mobile.cc 38, 109, 110, 139, 143, 152, etc...	Bon travail!	7.00		1.00	20.00

397955	3.00	[L1]jeu.cc:254-266	Good job, try to solve compilations warings in futur projects and take care of indentations	7.00		2.00	20.25
397956	3.00	[L2] jeu.cc 478, 479, 480, 501	bon travail	6.00		2.00	18.00
397957	1.00	[P2] lecture in jeu.cc dépasse 80 lignes; handleArticulationDataState and saveToFile dépasse 40 lignes (une seule est pénalisée car l'autre est considérée comme la fonction entre 40 et 80 lignes); dialogue_response in gui.cc dépasse 80 lignes	Bon projet, dommage de ne pas avoir respecté la longueur des fonctions exigée dans la convention, exécution bonne dans l'ensemble	5.00		1.50	16.25
398078	0.00	[P2]inputConfig, read_particle_arti_data, read_worm_data, error_message, read_file dans jeu.cc dépasse 40 lignes	Code assez brouillon. Dommage car la majorité des fonctionnalités sont bien implémentées.	1.50		2.00	11.75
398104	4.00	ok	Well done !	7.75		2.00	21.25
398129	4.00	Warning: [L1] jeu.cc 147-151, 452-453	Bon travail. Le code à tout de même de gros problèmes d'architectures. Le module gui s'occupe de presque tout, il manque une classe jeu. L'algo de la chaîne pourrait être implémenté dans le module chaine	4.75		2.00	18.25
398188	3.00	Warning [L1] graphic.h 26, 30, [L2] tools.cc 90, mobile.h 29, 40, mobile.cc 67, jeu.cc 243, etc.	Bon travail!	7.00		2.00	21.00
398275	4.00	OK	Bon travail!	7.00		2.00	20.50
398328	4.00	OK	Code impeccable, exécution parfaite ! Excellent projet !	8.00		2.00	22.00
398445	4.00	ok	OK bon projet ; style bizarre pour projet.cc:23-27 ;	8.00		2.00	21.50
398462	4.00	OK	Watch out for the global variable, it's really a bad practice. Otherwise, the code is nicely presented. Good work.	6.00		2.00	18.50
398468	3.00	[P2] chain.cc iterative position, mobile.cc next faiseur position	Code ok, try to be careful with the abstraction. some little mistake in the indentation of the switch case (only warning)	6.50		2.00	18.25
398534	4.00	OK	Bel effort, malgré les quelques erreurs d'exécution. Attention aux attributs publics.	6.00		2.00	17.00
398599	2.00	[L2]chaine.cc 17, 67, 72... chaine.h 17, 23, graphic_gui.h 12, graphic.cc 24, 27... gui.cc 63, 64... jeu.cc 38, 70... jeu.h 37, mobile.cc 24, 29... mobile.h 41, tools.cc 43, 67... tools.h 28, 39... [P2]mobile.cc 170-229	There were some mistakes and approximations. But the core of the project was done well. Good job!	5.00		2.00	16.25
398616	4.00	warning: on atteint presque la limite de [L2]	warning: renvoyer des copies de vector par valeur n'est pas efficace: il vaut mieux renvoyer une référence const. A part ça, bon travail.	7.00		2.00	19.75
398685	3.00	[L1] chaine.h 11, 37, gui.h 17, 34, mobile.h 19,37,45,72,85,104	Bon projet! Attention à bien indenter public/private/protected. La convention d'indenter les getters/setters est un poil perturbante	6.00		2.00	17.25
398690	4.00	Warning [L1] graphic.h 24, 26	Bon travail!	8.00		2.00	22.00
398744	4.00	ok	Class Game_state has too much setter, jeu.cc seems overly complicted	7.50		2.00	19.75
398766	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.50

398883	4.00	OK	Code bien lisible mais beaucoup d'erreurs d'architecture et d'implémentation. La majorité des fonctionnalités fonctionnent bien, même si les faiseurs n'apparaissent pas (avez-vous testé sur la VM?) et que des choses bizarres lors des restart et de la fermeture des fichiers	5.50		1.25	14.00
398927	4.00	ok	warning: renvoyer des copies de vector par valeur n'est pas efficace: il vaut mieux renvoyer une référence const. A part ça, bon travail.	8.00		2.00	21.50
398947	4.00	ok	Good work	8.00		2.00	20.50
398948	2.00	[L2]chaine.cc 17, 67, 72... chaine.h 17, 23, graphic_gui.h 12, graphic.cc 24, 27... gui.cc 63, 64... jeu.cc 38, 70... jeu.h 37, mobile.cc 24, 29... mobile.h 41, tools.cc 43, 67... tools.h 28, 39... [P2]mobile.cc 170-229	There were some mistakes and approximations. But the core of the project was done well. Good job!	5.00		2.00	16.25
398973	3.00	[L1] : jeu.cc 281, 390, 675, 687, ...	Almost there with the indentation. Be careful about the function declaration. Otherwise good project.	7.00		2.00	19.25
399010	4.00	ok	Great work!	8.00		2.00	22.00
399187	3.00	[L1] pas d'indentation dans tools.h ni dans mobile.h ni dans jeu.h	Code assez désagréable à lire, il ne faut pas faire de getters pour absolument toutes les variables, faites aussi attention aux indentations., l'exécution contient aussi quelques bugs mais globalement fonctionne bien	6.00		2.00	15.25
399191	4.00	good, warning: graphic_draw_shape is neither used nor defined	great	7.00		2.00	21.00
399215	3.00	indentation of public/private more than 4 times	good job but your code needs some little changes	7.00		2.00	19.50
399217	4.00	OK	Bon travail!	7.00		2.00	20.50
399522	3.00	[L1]mobile.c:46-49,92-94, jeu.cc:302-312,354,...,423-424,452,455,458-459	Take care of indentation, include only necessary stuffs and try to remove warnings	6.00		2.00	17.75
399526	4.00	bien	très bien bravo	6.00		2.00	17.50
399548	4.00	Warning [L1] tools.h 60, 62, 73	Bon travail!	7.00		2.00	20.50
399554	1.00	[P2] lecture in jeu.cc dépasse 80 lignes; handleArticulationDataState and saveToFile dépasse 40 lignes (une seule est pénalisée car l'autre est considérée comme la fonction entre 40 et 80 lignes); dialogue_response in gui.cc dépasse 80 lignes	Bon projet, dommage de ne pas avoir respecté la longueur des fonctions exigée dans la convention, exécution bonne dans l'ensemble	5.00		1.50	16.25
399606	4.00	ok	Well done !	7.75		2.00	20.50
399766	4.00	[L1]jeu.cc:392 [L2] jeu.cc:125	Good work!	8.00		2.00	21.00
399770	4.00	good	Excellent,un affichage creatif apres le succes	8.00		2.00	21.50
399789	4.00	OK	Très bon code, exécution quasi parfaite	7.50		2.00	21.00
399832	4.00	warning: [L1]mobile.cc23	your project finally worked, please test the final version you have uploaded, and be careful writing class interfaces	5.75	-1.00	2.00	18.25

399844	4.00	warning: public, protected and private should not be indented, [L2]mobile.h37, jeu.h35	except the missing functionality, everything works, congratulations	8.00	-1.00	2.00	20.00
399869	4.00	good	good job overall mais il faut valider les tests	8.00		2.00	20.50
399876	4.00	good	good job overall mais il faut valider les tests	8.00		2.00	20.50
400018	4.00	good	projet bien structure faites attention aux tests	7.00		2.00	20.00
400037	4.00	ok	Good work!	8.00		2.00	21.00
400122	3.00	[L2] jeu.cc 478, 479, 480, 501	bon travail	6.00		2.00	18.00
400319	4.00	Ok	Le code est bon. Bonne architecture, la taille des modules est assez équilibrée. Bien joué	7.50		2.00	20.00
400326	3.00	[L2]jeu.cc:801,806, gui.cc:86,88, message.cc (13 lines)	Well done good work	7.00		2.00	20.50
400404	4.00	excellent	the conventions are respected, however there is some details to fix in the execution	8.00		1.00	20.25
400434	4.00	Ok	Super projet!	7.00		2.00	19.50
400437	3.00	[L2] jeu.cc 50, 150, 336, 369, ..	bon travail	6.00		2.00	19.00
400478	4.00	warning: [L1]mobile.cc23	your project finally worked, please test the final version you have uploaded, and be careful writing class interfaces	5.75	-1.00	2.00	18.25
400570	4.00	ok	Very good!	8.00		2.00	21.50
400618	3.00	[P2] jeu.cc decodage_ligne()	Well done ! Think of using abstraction when the functions are too long	7.00		1.50	19.50
400764	4.00	good	projet bien structure faites attention aux tests	7.00		2.00	20.00
400846	3.00	[L2]tools.cc:22,43,62,jeu.cc:36,42;mobile.h:25,95,etc..	Ok fonctionne plutôt bien ; mais dommage de perdre des points à cause du manque d'externalisation des classes. Style parfois inutilement compact(reflectedVector).	4.50		1.50	16.50
400901	4.00	ok	It should be possible to click even when the game is stopped. Your save function doesn't take into account the mode	8.00		1.50	18.25
400973	3.00	[L2] : chaine.cc 74,109, 121, 141, 143	Good execution and code, nice !	7.00		2.00	20.00