

Série 3

1 Quel est le bon algorithme ?

Lequel des quatre algorithmes récursifs suivants permet de calculer la somme des n premiers nombres pairs ? (ex : si $n = 4$, alors la sortie doit valoir $2 + 4 + 6 + 8 = 20$). Expliquez pourquoi les autres ne fonctionnent pas.

algo1
entrée : <i>nombre entier positif ou nul</i> n sortie : <i>nombre entier positif ou nul</i> s
Si $n = 0$ Sortir : 0 Sortir : $\text{algo1}(n - 2) + n$

algo2
entrée : <i>nombre entier positif ou nul</i> n sortie : <i>nombre entier positif ou nul</i> s
Si $n = 0$ Sortir : 0 Sortir : $\text{algo2}(2n - 2) + 2n$

algo3
entrée : <i>nombre entier positif ou nul</i> n sortie : <i>nombre entier positif ou nul</i> s
Si $n = 0$ Sortir : 0 Sortir : $\text{algo3}(n - 1) + 2n$

algo4
entrée : <i>nombre entier positif ou nul</i> n sortie : <i>nombre entier positif ou nul</i> s
Si $n = 0$ Sortir : 0 Sortir : $2 \times (\text{algo4}(n - 1) + n)$

2 Mystère 1

mystère
entrée : <i>liste <u>ordonnée</u> L de nombres entiers, n taille de la liste, x nombre entier</i> sortie : <i>valeur binaire oui/non</i>
$a \leftarrow 1$ $b \leftarrow n$ Tant que $b \geq a$ $j \leftarrow \lfloor \frac{a+b}{2} \rfloor$ Si $x = L(j)$ Sortir : oui Sinon Si $L(j) < x$ $a \leftarrow j + 1$ Sinon $b \leftarrow j - 1$ Sortir : non

a) Si $L = (2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2)$, $n = 8$ et $x = 1$, quelle est la sortie de l'algorithme et combien de fois la boucle "Tant que" est-elle exécutée ?

b) En général, quelle est la sortie de l'algorithme et quelle est sa complexité temporelle en fonction de la taille n de la liste L ? (utiliser la notation $\Theta(\cdot)$)

3 Au temps des Grecs

Proposez une version récursive de l'algorithme d'Euclide, qui calcule le plus grand diviseur commun de deux entiers naturels a et b : (Note : $a \bmod b$ désigne le reste de la division euclidienne de a par b)

algorithme d'Euclide
entrée : a, b deux entiers positifs sortie : $\text{pgcd}(a, b)$
Tant que $b \neq 0$ $\text{temp} \leftarrow a \bmod b$ $a \leftarrow b$ $b \leftarrow \text{temp}$ Sortir : a

4 Mystère 2

On considère l'algorithme suivant :

algo mystère
entrée : nombre entier strictement positif n sortie : nombre entier s
Si $n = 1$ or $n = 2$ Sortir : 1 $s \leftarrow 0$ Pour i allant de 1 à $n - 2$ $s \leftarrow s + \text{algo_mystère}(i)$ Sortir : s

Pour une valeur de $n \geq 3$, que vaut la sortie de cet algorithme ?

- ☐ 2^{n-2}
- ☐ $F(n - 1)$
- ☐ 2^{n-3}
- ☐ $F(n - 2)$

5 Mystère 3

On considère l'algorithme suivant :

mystère
entrée : <i>tableau tab de taille n</i> sortie : <i>tableau res</i>
Si $n \leq 1$ Sortir : <i>tab</i> $mid \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor$ $left \leftarrow \text{mystère}(tab[1 : mid])$ $right \leftarrow \text{mystère}(tab[mid + 1 : n])$ $res \leftarrow \text{fusion}(left, right)$ Sortir : <i>res</i>

On suppose que la fonction *fusion* combine deux tableaux triés de tailles n_1 et n_2 en temps linéaire $O(n_1 + n_2)$.

Les notations de sous-tableaux signifient :

$tab[i : j]$ est le sous-tableau contenant les éléments d'indices i à j ,

Quelle est la complexité en pire cas de l'algorithme *mystère* en fonction de n ?

- ☐ $O(n)$
☐ $O(n \log n)$
☐ $O(n^2)$
☐ $O(2^n)$

6 Fonction machin

On considère le code suivant :

machin
entrée : <i>nombre entier n</i> sortie : <i>nombre entier res</i>
Si $n = 0$ Sortir : 0 $res \leftarrow (n \bmod 10) + \text{machin}(\lfloor n/10 \rfloor)$ Sortir : <i>res</i>

On calcule ensuite :

Afficher : *machin*(1234)

Quelle est la sortie du programme ?

- ☐ 4
☐ 123
☐ 10
☐ 0