

# CS-119(a) Information, calcul, communication

Lévêque Olivier, Tomozei Dan-Cristian

Cursus	Sem.	Type
Génie mécanique	BA2	Obl.

Langue français d'enseignement Coefficient 6 Session Eté Printemps Semestre Examen **Ecrit** 180h Charge Semaines 14 6 hebdo Heures Cours 3 hebdo 3 hebdo Exercices Nombre de places

#### Résumé

D'une part, le cours aborde: (1) la notion d'algorithme et de représentation de l'information, (2) l'échantillonnage d'un signal et la compression de données et (3) des aspects liés aux systèmes: ordinateur, mémoire, etc. D'autre part, le cours donne une introduction à la programmation.

#### Contenu

Module 1: Calcul

- Calcul et algorithmes
- Stratégies de calcul
- Théorie du calcul
- Représentation de l'information

### Module 2: Information

- Echantillonnage d'un signal
- Reconstruction d'un signal
- Compression de données I
- Compression de données II

### Module 3: Systèmes

- Architecture de von Neumann
- Hiérarchies de mémoire
- Réseaux de communication
- Sécurité

En parallèle, les leçons de programmation couvrent les sujets suivants:

- Introduction à la programmation.
- Statements et expressions, variables et types de données.
- Flux d'un programme, conditions et boucles.
- Fonctions, structure d'un programme.
- Structures de données.
- Introduction à la ligne de commande Linux (bash).

Le langage de programmation est C.



#### Mots-clés

Informatique, Ordinateurs, Algorithmes, Communication, Programmation, Linux

#### Acquis de formation

A la fin de ce cours l'étudiant doit être capable de:

- Exprimer un algorithme
- · Concevoir un algorithme
- Expliquer ce qu'on peut résoudre avec un algorithme
- Expliquer ce qu'on peut résoudre efficacement avec un algorithme
- Exposer comment représenter des nombres et des symboles
- Exposer comment capter la réalité physique avec des nombres
- Exposer comment mesurer la quantité d'information présente dans des données
- Expliquer comment stocker des données en utilisant le moins d'espace possible
- Construire des programmes simples
- Utiliser des fonctions et commandes courantes
- Implémenter des formules mathématiques et des algorithmes simples
- Utiliser la ligne de commande Linux pour exécuter un programme
- Structurer un programme
- Comparer plusieurs approches (bouts de code)

# Méthode d'enseignement

Ex cathedra. Exercices sur ordinateurs.

#### Travail attendu

Participation au cours (en salle), résolutions d'exercices, travail personnel à la maison.

### Méthode d'évaluation

- Un mini-projet de programmation, valant pour 15% de la note finale.
- Un quiz sur la sécurité infromatique, valant pour 5% de la note finale.
- Un examen final pendant la session d'examens valant pour 80% de la note finale.

## **Encadrement**

Office hours Non Assistants Oui Forum électronique Oui

# Ressources

# Service de cours virtuels (VDI)

Oui

## **Bibliographie**

La bibliographie sera donnée au début du semestre.

#### **Liens Moodle**

• https://go.epfl.ch/CS-119\_a

