

Etudes de cas

- ▶ conversion de décimal en binaire, version récursive

- ▶ « augmentation » :

- ▶ si entier : ajouter le 2^e argument, 1 par défaut
- ▶ si caractère : passer en majuscule si c'est une minuscule, sinon ne rien faire

```
augmente( int , int = 1 );
augmente( char );
```

Question :

```
void augmente(int&, int = 1);   et   void augmente(char&);
```

ou

```
int augmente(int, int = 1);    et   char augmente(char);
```

?

Passage par référence ou retour d'une nouvelle valeur ?

- 👉 question de point de vue !