MARCHE A SUIVRE CREATION D'UN NOUVEAU PROJET RELUX :

OUVRIR LOGICIEL RELUX

light simulation tools		Numéro du projet:	
Nouveau projet	Assistants 🧀 Relux Express	Installation:	
 Installation extérieure Projet routier Projet(s) actuel(s) 	🥳 Import CAD	Client: EPFL Responsable:	Date du jour
Nom	Modifié	Commentaires:	
batiment A VAR	24.10.2012		
batiment A	24.10.2012		
batiment A lum jour	23.10.2012		
eugène rambert cage seul SANS FEN	18.10.2012		



ΟU

IMPORTER CAD - FICHIER DWG

light simulation tools	/
Nouveau projet	Assistants
ntérieur	📁 Relux Express
🐠 Installation extérieure	Import CAD
Arojet routier	🧱 Importer image de fond
Projet routier Projet(s) actuel(s) Nom	importer image de fond
Projet routier Projet(s) actuel(s) Nom hatiment A VAR	Modifié
Projet routier Projet(s) actuel(s) Nom batiment A VAR batiment A	Modifié 24. 10. 2012 24. 10. 2012
Projet routier Projet(s) actuel(s) Nom batiment A VAR batiment A batiment A	Modifié 24. 10.2012 24. 10.2012 23. 10.2012
Projet routier Projet(s) actuel(s) Nom batiment A VAR batiment A batiment A lum jour eugène rambert cage seul SANS FEN	Modfié 24. 10. 2012 24. 10. 2012 23. 10. 2012 18. 10. 2012

/	RECHERCHE FICHIER DWG	\backslash
×	Importer un plan CAD - Etape 1 de 5	×
	sélection du fichier	
	Saisisser svp le nom du fichier:	<u>R</u> echercher
	< <u>Pr</u> écédent	Suivant > Annuler Aide

COUCHE DWG

OUCHE DWG DIMENSION ECHELLE			
Importer un plan CAD - Etape 2 de 5	×	Importer un plan CAD - Etape 3 de 5	x
Chosir le calque	Ø	Définir le nombre d'unités du dessin / Mètre	A CONTRACTOR
Définir les calques visibles ou non	Couleur	Unités Centimètre	
O O Defpoints TEXTE MUR EXTERIEUR MOBILIER PERSONNAGES AXES MUR INTERIFUR (MUR (00000 adadad adadad = 848484 808090 adadad 700f 848484 •	unités du dessin / mètre 1 🔶 Déterminer à partir du plan: Manuellement Dimensions actuelles Largeur: 24.500 m Hauteur: 18.500 m	
< <u>P</u> récédent <u>S</u> uiv	ant > Annuler Aide	< <u>P</u> récédent <u>S</u> uivant > Ann	nuler Aide



CONSTRUIRE AVEC LE FOND DWG - POINT D'ACCROCHAGE

CRÉER UNE SCENE INTERIEUR ET DONNER HAUTEUR DU LOCAL





VUES



OUTIL DE DESSIN



OUTIL DE REGLAGE

REFERENCE EXTERNE ET REGLAGE ET ENREGISTREMENT VUE 3D



REGLAGE DIMENSION LOCAL ET MATERIAUX DES MUR EXTERIEUR



OUTIL DE CALCUL



FENETRE OBJET/ SCENE/RESULTAT

Objets ×
Objets Scène Résultats
Luminaires
Capteurs
Lampes
Meubles / Objets 3D
Eléments muraux
Objets de base
Eléments de mesure
Textures / Matériaux

Objets Scène Résultats								
Tous les éléments 🔹 👻								
🖃 🗐 Structure du local								
📁 Sol								
Plafond 1								
[] Mur 1								
🗾 Mur 2								
6 Mur 3								
🗊 Mur 4								
📖 🦪 Parallélépipède 3								



AJOUTER UN LUMINAIRE



ΟU



louvelle recherche > Tous l	les fabricants											
YPE DE PRODUIT		Fabricant 🕴	Familles 🕴									
Luminaires												
Capteurs		AF	120 de familles			1			1			
] Lampes			2724 de produits									
CHERCHE TEXTE INTÉCR		ΦС	Afficher tous									
	Q,	ILLUMINAZIONE										
ABRICANT											_	
	Q,	ALS	170 de familles 676 de produits		600		2	2			-	
IO D'ARTICLE		ARCHITEKTONISCHE LICHT SYSTEME	Afficher tous				6	-				
	ų											
YPE DE LVK				T						_		
CAAA			198 de familles	- DEC	1		I	\sim				
		ansorg	1664 de produits			100			670	R	0.0	$\mathbf{>}$
TAAA			Afficher tous		0		a	WES .	65			
CACA												
PPLICATION		e P but	24 de familles								NUMBER	
Espace intérieur	43063	Brighter by Dearsa	57 de produits			12		100				5
Espace extérieur	15921		Afficher tous			6					////	•
ODE DE MONTAGE					LI						10000	
Construction	69374											
Implantation	53253		50 de 6									
Pendule	23256		59 de familles 445 de produits	17AND		(the		ALL DE LE COLORISTE	(2)	~	\frown	
J Lampadaire	7111	VOHOHW	Afficher tous		-		-			$\langle \rangle$		
F Plus			America tous				() () () () () () () () () ()					
IEU DE MONTAGE												
9 Plafond	126273											
3 Mur	22535	BÄRO	120 de familles 2217 de produits	-								
3 Plancher	10694	Retail										
3 Table	1474	copies of	Amener tous	ANY	113	113	113	111	ANDY	S	O	
) Mât	1895											
ORME												
Parallélépipède rectangle	95404		279 de familles			-		-	-			
3 Vérin	53949	BELLIGHTING	634 de produits			1		57				$\mathbf{\Sigma}$
		DEL CIGHTING	Afficher tous	II		1.				•	Ψ	
YPE DE LAMPE											-	
Ampoule	1682											
tension	3/18		22.4.6	(
Ampoule halogène basse	3739	BELUX	33 de familles 122 de produits								17573	
Lampe fluorescente	45675		Afficher tous	1		õ	-					
+ Plus			the coust of		0	O			<u> </u>	-	In Day and	
INITÉ DE CONTRÔLE				_	_		_	_	_	-		
3 KVG inductif	9798		42 de familles			<u>* mn mn *</u>						-
KVG capacitif	143	BRUMBERG	507 de produits	(3) (3)			10 10	THE OWNER OF		(I)	(So) (So)	$\left(\right)$
3 KVG compensé	2392		Afficher tous			Rej Rej		ALC: NO.				-
] EVG	45562											
+ Plus												
OCLE			4764 de famillos	~	\sim	-	-		n			
3 G53	686	R DEITAUCHT	4282 de produits	0)	0	0)	3			di.	WHILE.	
3 2G7	276	a veuntioni	Afficher tous	Ĺ	2	Ĺ	-	П		1		
3 2G8	259			2	2	2	2	1 3	1 3	2	22	
1 208-1	10											
2 200-2												

AJOUTER DU MOBILIER



AJOUTER FENETRES PORTES



MATERIAUX



MODIFICATION D'UN ELEMENT DU PROJET DOUBLE CLIC SUR OBJET, BOITE DE DIALOGUE

ne inte Ceàna Décultate	×									
us les éléments	,	Caractéristic	ues							23
Tous les éléments Structure du local Sol Plafond 1 Mur 1 Fenêtres 1.1 Mur 2 Mur 3 Mur 4 Planutile 1 Parallélépipède 1 Parallélépipède 3 Luminaire1		b 1 Standard Structure Point d'insertion Désignation Type Parallélép				A Calcul				
Luminaire3		Туре			Parallélépipède			*		
		Position			Rotation	1		polygonal		*
		X [m]	14.049	\$	Az [°]	0	\$			
		Y [m]	-3.488	\$	Ax [°]	0	\$		· · · · · ·	
		Z [m]	0	\$	Ay [°]	0	\$	Hauteur	5	\$
		Maté 4 diffus	riau / texture			20 %	A	1		
		Tantas				20 10				
		Colonr	ie		Obje	t design		verrouiller		
		Colonr	ne		Obje	t design		verrouiller caché	•	Fermer

CONFIGURATION DU CALCUL



Local 1 Édairage artificiel Édairage paturel	Calcul Evaluation de l'éblouis Précision	sement Sur	faces de mesure	
Édairage naturel Édairage artificiel et naturel Édairage de secours Diagramme solaire Calcul raytracing ReluxVivaldi	 part directe part indirecte faible part indirecte moyenne part indirecte importante Mode expert 	La spène part indire Sélection pour les s indirect	utilisée nécessite le mode d sete moyenne actuelle: seènes intégrant des luminai	de calcul : res à rayonnement direct et Etendu >>
	Facteur de maintenance Image: Classique 0.8 Autre Image: Considérer les luminaires commente commente commente considérer les luminaires commente considérer les luminai	¢ ne éléments d	© EN12464	Motif
	Afficher les résultats sélection	nés automatiqu	uement	

AFFICHAGE RESULTAT DE CALCUL SURFACE DE CALCUL HORIZONTALE



VUE 3D VALEUR EN LUX



RAYTRACE

Gestionnaire des calculs - Local 1 - Calcul	raytracing		
En Cocal 1	Calcul Vues G	rille de la surface de mesure	
✓ I dairage artificiel	Éclairage	Édairage artificiel 🔹	
☐ ☐ ☆ Édairage artificiel et naturel ☐ ☆ Édairage de secours	Lumière		
Capteurs	Type du ciel	Ciel dair CIE 🔹	
ReluxVivaldi	mois	5 🛟 jour 10 🛟	
	heure locale	12 🛊 h 30 ¢ min	
	ISA	11:04	
	Mode expert	Mode standard	Mode expert
	Qualité de	bas	Actif
	Interréflexions	2 🛟	Paramètres Radiance
	Géométrie:	Vue travers les murs extérieurs (pour des vu générer géométrie supplémentaire générer détails	es intérieures)
	Calcul:	✓ calculer visualisation ☐ calculer surfaces de mesure	
۰ III >			
Sauvegarder résultat après le calcul		Fe	mer Annuler Démarrer

REGLAGE DE LA VUE

